



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 001



### Bed Bugs

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Richard a été réveillé par quelque chose qui le gratte ! Attrape ces puces sauteuses pour t'en débarrasser au plus vite ! Appuie sur le bouton pour activer le lit et le faire secouer, puis utilise les pinces pour attraper les puces de la couleur correspondante le plus rapidement possible. Sois le premier jouer à attraper toutes les puces de la même couleur, et crie « PIQU'PUCES ! » avant de désactiver le lit. Tous les joueurs doivent alors poser leur pince et vérifier si celui qui a crié « PIQU'PUCES » a gagné ! Si un joueur désactive le lit mais qu'il a une puce de la couleur d'un autre joueur dans sa pile, sa victoire ne compte pas et les autres joueurs continuent jusqu'à ce qu'il y ait un gagnant !

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Adresse  
 Age préconisé : 4 +  
 Durée de jeu prévue: 5 mn +  
 Nombre de joueurs: 2 - 3  
 Difficulté: Facile  
 Marque du jeu: Hasbro  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 002



### Don't rock the croc

#### Commentaires sur le jeu

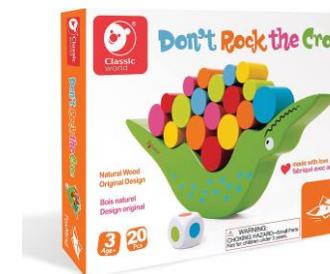
Points: 1

Retirer la pièce de la bonne couleur sans faire tomber toutes les autres !

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Adresse  
 Age préconisé : 3 +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn  
 Nombre de joueurs: 1 - 4  
 Difficulté: Facile  
 Marque du jeu: Foxmind  
 Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 003



### Jenga "Classic"

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Voici le jeu classique de blocs à empiler et de tour à démolir de JENGA! L'ennemi: la loi de la gravité! Il faut ériger une tour avec les blocs de bois, puis retirer les blocs, un à la fois, jusqu'à ce que la tour s'effondre. Le joueur qui aura la main assez adroite pour être le dernier à retirer un bloc sans provoquer l'effondrement sera le grand gagnant à JENGA!

Nb pièces: 1



#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Adresse
Age préconisé :	6 +
Durée de jeu prévue:	20 mn
Nombre de joueurs:	1 +
Difficulté:	Facile
Marque du jeu:	Hasbro
Auteur:	



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 004



### Opération

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Sur la table d'opération, Sam le patient ne se sent pas très bien. En « l'opérant », soit on le guérit, soit c'est la sonnerie. Il s'agit de tenter de retirer tous ses bobos loufoques avec la pince. Arrivera-t-on à apaiser son entorse musculaire ou encore à retirer la grenouille de son thorax? Le truc est d'opérer avec sa main la plus stable et surtout, d'éviter de toucher les rebords des cavités pour ne pas allumer le nez de Sam!

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Adresse
Age préconisé :	6 +
Durée de jeu prévue:	
Nombre de joueurs:	1 +
Difficulté:	Facile
Marque du jeu:	Hasbro
Auteur:	





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 004B



### Opération

#### Commentaires sur le jeu

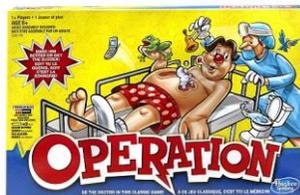
Points: 1

Sur la table d'opération, Sam le patient ne se sent pas très bien. En « l'opérant », soit on le guérit, soit c'est la sonnerie. Il s'agit de tenter de retirer tous ses bobos loufoques avec la pince. Arrivera-t-on à apaiser son entorse musculaire ou encore à retirer la grenouille de son thorax? Le truc est d'opérer avec sa main la plus stable et surtout, d'éviter de toucher les rebords des cavités pour ne pas allumer le nez de Sam!

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Adresse
Age préconisé :	6 +
Durée de jeu prévue:	
Nombre de joueurs:	1 +
Difficulté:	Facile
Marque du jeu:	Hasbro
Auteur:	



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 005



### Pyramide d'animaux

#### Commentaires sur le jeu

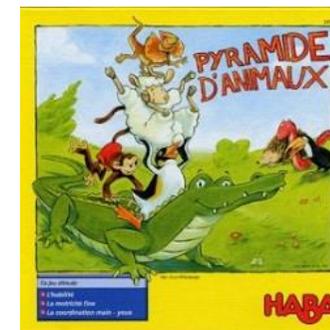
Points: 1

Pyramide d'animaux est un jeu d'empilement rigolo qui enthousiasme les petits et grands joueurs depuis plus de 10 ans. Stimule la coordination main-œil, entraîne l'esprit d'anticipation et la pensée tridimensionnelle.

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Adresse
Age préconisé :	4 +
Durée de jeu prévue:	15 mn
Nombre de joueurs:	2 - 4
Difficulté:	Facile
Marque du jeu:	Haba
Auteur:	Klaus Miltenberger





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 006



### Perfection

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Place les formes avant que tout SAUTE! Au jeu de la PERFECTION! Attention, prêt. C'est parti! Peux-tu placer toutes les formes en moins de 60 secondes? Sois rapide ou tout va sauter! Le joueur le plus rapide pour placer les 25 formes gagne!

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Adresse  
 Age préconisé : 5 +  
 Durée de jeu prévue: 5 mn +  
 Nombre de joueurs: 1 +  
 Difficulté: Facile  
 Marque du jeu: Hasbro  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 007



### Cadre-moi ça

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Retournez une carte et soyez le plus rapide à recréer le motif illustré à l'aide de vos cadres colorés.

Lorsque vous avez terminé, tapez la carte pour remporter le point. Cadre-moi ça! nécessite un sens de l'observation aiguisé et une rapidité d'exécution pour trouver les bons cadres et assembler correctement les structures demandées avant vos adversaires!

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Adresse  
 Age préconisé : 6 +  
 Durée de jeu prévue: 10 +  
 Nombre de joueurs: 2 - 4  
 Difficulté: Facile  
 Marque du jeu: Gladius  
 Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 008



### La guerre des moutons

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

De mémoire de paysan, on n'avait jamais vu ça ! Dans tous les pâturages des alentours, les chiens de berger jappent à tout rompre, les moutons courent en tous sens, et les bergers ne savent plus où donner de la tête pour préserver leur parcelles chérie, celle où ils pourront caser leurs ovins.

La guerre des moutons est un jeu tactique qui s'adresse aussi bien aux grands qu'aux petits. Attention, vos sens de l'observation et de l'anticipation seront mis à rude épreuve !

Nb pièces: 1



#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: Tuiles  
 Age préconisé : 7 +  
 Durée de jeu prévue: 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 - 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Lui-même  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 009



### La guerre des moutons 2 - L'extension

#### **Commentaires sur le jeu**

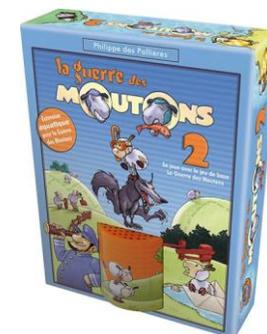
Points: 1

Les moutons se jettent à l'eau !

Chaque joueur est le berger d'un troupeau de moutons et doit construire l'enclos fermé comprenant le plus grand nombre de bêtes.

Avec cette extension, les enclos bordés d'étangs sont valides car l'étang équivaut à une barrière. En outre, tous les enclos fermés qui touchent par au moins un côté d'une tuile un étang lui aussi clos obtiennent un bonus d'un point par poisson dans cet étang.

Nb pièces: 1



#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: Tuiles  
 Age préconisé : 7 +  
 Durée de jeu prévue: 30 mn  
 Nombre de joueurs: 3 - 4  
 Difficulté: Facile  
 Marque du jeu: Lui-même  
 Auteur:

## Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 010

CadooCommentaires sur le jeu

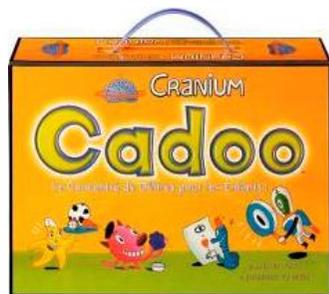
Points: 1

n jeu conçu spécialement pour les enfants mais amusant pour toute la famille.  
Des activités variées : sculpter, jouer la comédie, dessiner et résoudre des énigmes.  
Les enfants jouent en équipe et individuellement pour aligner 4 pions et gagner.  
Une présentation et des instructions simples : les enfants sauront jouer en quelques minutes.  
Un mélange de stratégie et de créativité avec des activités délirantes.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Ambiance  
Age préconisé : 7 +  
Durée de jeu prévue: 45 mn  
Nombre de joueurs: 2 +  
Difficulté: Facile  
Marque du jeu: Cranium  
Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 011

Fou raideCommentaires sur le jeu

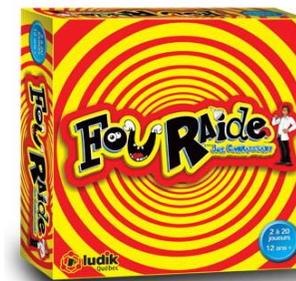
Points: 1

Jeu de performances  
Fou Raide est le jeu de party qui saura mettre en éveil le côté le plus fou des joueurs, et ce, à la simple lecture des cartes d'épreuve.  
Fredonner un grand succès, reproduire une fresque, grimacer ou mimer des mises en scène loufoques : tes invités en seront fous raides!

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Ambiance  
Age préconisé : 12 +  
Durée de jeu prévue: 15 - 30 mn  
Nombre de joueurs: 2 - 20  
Difficulté: Facile  
Marque du jeu: Ludik  
Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 012



### Just one

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Just One est un party game coopératif où vous jouez tous ensemble pour réaliser le meilleur score.

Faites deviner un mot à l'un des joueurs en écrivant secrètement un indice sur votre prisme triangulaire, sans vous concerter.

Soyez originaux car tous les indices identiques seront immédiatement effacés.

Nb pièces: 1



#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Ambiance
Age préconisé :	8 +
Durée de jeu prévue:	20 mn
Nombre de joueurs:	3 - 7
Difficulté:	Facile
Marque du jeu:	Repos Production
Auteur:	



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 013



### Mâche mots Enfant contre parents

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Des fous rires intenses attendent les joueurs dans ce jeu ridicule qui les laissera bouche bée! Le Mâche mots rassemble famille et amis autour d'un jeu où la prononciation relève à la fois du défi et du ridicule. Les joueurs pigent d'abord une carte : les parents pigent dans la pile Parents contenant des phrases typiques de parents, tandis que les enfants pigent dans la pile Enfants contenant des phrases typiques d'enfants. Puis, avec un mâche-mots en bouche, ils doivent faire de leur mieux pour lire la phrase inscrite sur la carte. Facile? On n'a qu'à s'imaginer dire les phrases suivantes sans pouvoir fermer la bouche : « Mon copain vient de l'espace infini » ou encore « On ne se mouche pas avec sa manche ». Les joueurs poufferont de rire

Nb pièces: 1



#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Ambiance
Age préconisé :	8 +
Durée de jeu prévue:	15 mn
Nombre de joueurs:	4 - 10
Difficulté:	Facile
Marque du jeu:	Hasbro
Auteur:	



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 014



### Switch

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

nimez vos soirées avec Switch, un jeu questionnaire surprenant!

On a passé au tordeur 500 expressions populaires et titres d'œuvres connues (chansons, films, émissions télé, livres, lieux, etc.). Chaque mot de l'expression originale a été remplacé par un synonyme, un antonyme ou un mot de même famille.

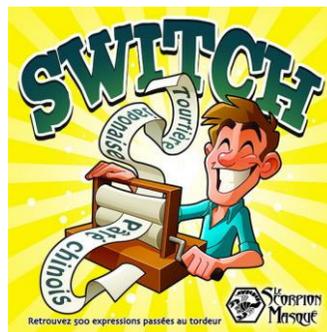
Votre mission : retrouver les phrases originales le plus vite possible !

Par exemple...

Nb pièces: 1

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu:	Ambiance
Age préconisé :	14 +
Durée de jeu prévue:	20 - 30 mn
Nombre de joueurs:	2 - 20
Difficulté:	Facile
Marque du jeu:	Scorpion masqué
Auteur:	



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 015



### Téléstrations

#### **Commentaires sur le jeu**

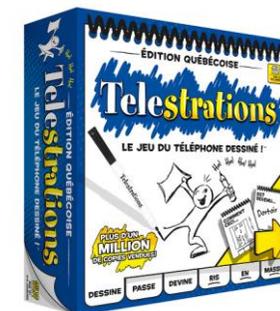
Points: 1

DESSINE ce que tu lis, et DEVINE ce que tu vois!  
Tous les joueurs dessinent, devinent et rient en même temps en révélant des résultats hilarants et imprévisibles!  
But du jeu : Rire en masse avec les amis et la famille. Et qui sait, vous pourriez même vous découvrir des talents d'artiste insoupçonnés!

Nb pièces: 1

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu:	Ambiance
Age préconisé :	12 +
Durée de jeu prévue:	30 mn
Nombre de joueurs:	4 - 8
Difficulté:	Facile
Marque du jeu:	Randolph
Auteur:	



## Fiche récapitulative de jeu



**Code du jeu:** 016



### Top ten

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Répondez tous à l'un des thèmes (drôles ou étonnants) en fonction de votre numéro (entre 1 et 10). Ensuite, l'un de vous tente de remettre toutes ces réponses dans le bon ordre pour faire gagner l'équipe !

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Ambiance  
 Age préconisé : 14 +  
 Durée de jeu prévue: 30 mn  
 Nombre de joueurs: 4 - 9  
 Difficulté: Facile  
 Marque du jeu: Cocktail Games  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu



**Code du jeu:** 017



### Bluffer

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Qui a le plus de talent pour piéger ses adversaires en inventant une fausse réponse plus vraie que la vraie ? Pas besoin de connaissances, un peu d'imagination suffit.

Les questions sont originales et les réponses incroyables. Alors n'hésitez pas ! Même vos réponses les plus délirantes seront crédibles et blufferont vos amis.

Bluff, délires et fous rires : un jeu convivial pour mettre de l'ambiance

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Ambiance  
 Age préconisé : 10 +  
 Durée de jeu prévue: 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 - 10  
 Difficulté: Facile  
 Marque du jeu: Gigamic  
 Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 018



### Le tricheur

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Le Tricheur est un jeu-questionnaire stratégique dans lequel les joueurs doivent répondre à des questions de connaissances générales et accumuler de l'argent. L'un d'entre eux a reçu toutes les réponses: c'est le Tricheur.

Son but est d'accumuler le plus d'argent possible sans se faire prendre. Celui des autres joueurs, le démasquer.

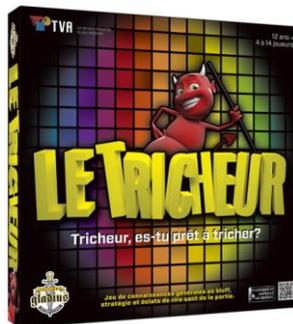
Tricheur, es-tu prêt à tricher?

Un tricheur se cache parmi vous... Saurez-vous le démasquer? Et toi,

Nb pièces: 1

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: Ambiance  
 Age préconisé : 12 +  
 Durée de jeu prévue: 25 mn  
 Nombre de joueurs: 4 - 14  
 Difficulté: Facile  
 Marque du jeu: Gladius  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 018B



### Le tricheur

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Le Tricheur est un jeu-questionnaire stratégique dans lequel les joueurs doivent répondre à des questions de connaissances générales et accumuler de l'argent. L'un d'entre eux a reçu toutes les réponses: c'est le Tricheur.

Son but est d'accumuler le plus d'argent possible sans se faire prendre. Celui des autres joueurs, le démasquer.

Tricheur, es-tu prêt à tricher?

Un tricheur se cache parmi vous... Saurez-vous le démasquer? Et toi,

Nb pièces: 1

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: Ambiance  
 Age préconisé : 12 +  
 Durée de jeu prévue: 25 mn  
 Nombre de joueurs: 4 - 14  
 Difficulté: Facile  
 Marque du jeu: Gladius  
 Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 019



### Mot pour mot

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Mot pour mot réussit l'exploit de marier habilement le jeu d'ambiance et de lettres!

Deux équipes s'affrontent. À votre tour, trouvez vite un mot correspondant à la catégorie imposée puis déplacez chacune de ses lettres vers vous. La première équipe à capturer 6 lettres en les extirpant du plateau l'emporte!

Réunissez tous les joueurs autour de ce "tir à la lettre"!

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Ambiance  
 Age préconisé : 10 +  
 Durée de jeu prévue: 20 mn  
 Nombre de joueurs: 2 - 12  
 Difficulté: Facile  
 Marque du jeu: Scorpion masqué  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 020



### Jekyll vs Hyde

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Allez-vous maintenir l'équilibre ou céder aux ténèbres dans la bataille entre Jekyll et Hyde ?

Le Dr Jekyll cherche à cacher sa double nature sans perdre la raison, tandis que Mr Hyde, son alter ego, cherche à le dominer et le faire basculer dans les ténèbres.

L'un des joueurs joue le Dr Jekyll, l'autre sera Mr Hyde. La partie se joue en trois manches.

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Cartes  
 Age préconisé : 10 +  
 Durée de jeu prévue: 20 mn  
 Nombre de joueurs: 2  
 Difficulté: Intermédiaire  
 Marque du jeu: Mando games  
 Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 021



### Jeu de Tock

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Le but du jeu : Faire un tour complet du jeu en débutant sur l'espace "18" "Départ" afin de réussir à placer ses 4 billes sur la case "Maison" numérotée de 1 à 4 qui se trouve devant chaque joueur.

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Cartes  
 Age préconisé : 8 +  
 Durée de jeu prévue: 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 - 4  
 Difficulté: Facile  
 Marque du jeu: Rustik  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 022



### Jok-R-ummy

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Complétez 7 programmes et gagnez ! Nouvelle édition avec 24 nouvelles cartes programmes ajoutées !

Jok-R-ummy est un jeu de cartes facile et divertissant avec lequel on peut jouer partout et en toutes occasions. Que vous soyez débutants ou expérimentés aux cartes, tous auront du plaisir à compléter leurs cartes-programmes le plus rapidement possible.

C'est aussi un des rares jeux qui éliminent les barrières entre enfants et adultes puisque tous peuvent se rassembler tout simplement pour le plaisir

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Cartes  
 Age préconisé : 10 +  
 Durée de jeu prévue: 60 mn  
 Nombre de joueurs: 2 - 6  
 Difficulté: Facile  
 Marque du jeu: Jennick  
 Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 023



### Qui Paire Gagne

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Chaque manche, les joueurs disposent de 90 secondes pour créer simultanément et secrètement 5 paires d'images à partir des 11 photos sur la table. Les joueurs comparent ensuite les paires qu'ils ont créées. Chacune rapporte autant de points que de joueurs l'ayant réalisée. Par exemple, si 3 joueurs ont associé les dés et le pion, ils marquent 3 points. C'est aussi simple, mais tellement addictif !

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Cartes
Age préconisé :	10 +
Durée de jeu prévue:	30 mn
Nombre de joueurs:	3 - 8
Difficulté:	Facile
Marque du jeu:	Le Scorpion Masqué
Auteur:	Stephen Glenn



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 024



### Uno

#### Commentaires sur le jeu

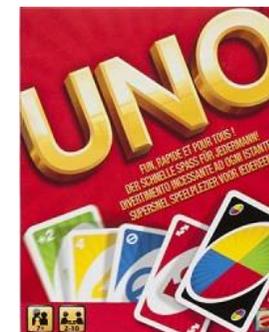
Points: 1

Le but? Recouvrir la carte jouée précédemment avec une carte de la même couleur ou avec le même symbole. Mais attention aux cartes Action... et aux coups de bluff que chacun peut tenter à tout instant ! Inspiré du 8 américain

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Cartes
Age préconisé :	7 +
Durée de jeu prévue:	30 mn
Nombre de joueurs:	2 - 10
Difficulté:	Facile
Marque du jeu:	Mattel
Auteur:	Merle Robbins





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 025



### Cranium

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Quatre joueurs et plus  
Que vous soyez aspirant comédien, artiste en herbe, amateur de mots croisés ou rat de bibliothèque, Cranium vous donnera une occasion de briller. À chaque tour, votre équipe devra unir ses efforts, sa matière grise et ses talents afin d'avancer sur le plateau de jeu. La première équipe à atteindre le Cranium central remporte la partie.  
4 catégories de questions :  
Chat d'oeuvre : Vous font dessiner (les yeux ouverts ou fermés), sculpter dans la pâte à modeler,  
Creuse ciboulot : Stimulent votre matière grise en testant vos

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Cartes, Ambiance  
Age préconisé : 12 +  
Durée de jeu prévue: 60 mn  
Nombre de joueurs: 4 - 10  
Difficulté: Facile  
Marque du jeu: Cranium  
Auteur: Richard Tait, Whit Alexan



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 026



### Saboteur +

#### Commentaires sur le jeu

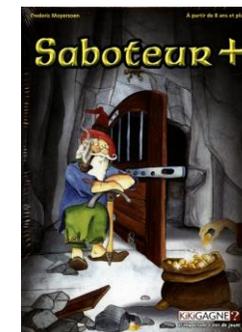
Points: 1

Vous creusez le sol à la recherche d'or. Soudainement votre pic vous lâche et votre lampe s'éteint : un saboteur a encore frappé! Mais qui est-il? Dans saboteur, on joue soit le rôle d'un nain chercheur d'or, soit le rôle d'un nain saboteur qui entrave la prospection. Mais personne ne connaît le rôle des autres joueurs!  
Saboteur est avant tout un jeu d'équipe. Mais les équipes changent...  
SABOTEUR l'extension  
En plus du jeu de base, cette boîte contient l'extension. Vous pouvez maintenant jouer à 2 joueurs et jusqu'à 12 joueurs. Il y a aussi des nouveaux nains, des nouvelles règles, les chercheurs sont maintenant

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Cartes, Ambiance  
Age préconisé : 8 +  
Durée de jeu prévue: 30 mn  
Nombre de joueurs: 2 - 12  
Difficulté: Facile  
Marque du jeu: Kikigagne  
Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 027



### Love Letter "2019"

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Dans ce jeu de cartes rapide, qui mélange prise de risque et déduction, rivalisez avec les autres galants pour que vos missives soient livrées à la Princesse. Vous dépendez d'intermédiaires pour livrer votre message. Durant la partie, vous conservez secrètement une carte en main. Il s'agit de la personne qui tient votre billet doux pour la Princesse. Vous devez vous assurer qu'à la fin de la journée, la personne la plus proche de la Princesse ait en main votre message !

Nb pièces: 1

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: Cartes, Bluff  
 Age préconisé : 10 +  
 Durée de jeu prévue: 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 - 6  
 Difficulté: Expert  
 Marque du jeu: Z-Man Games  
 Auteur: Seiji Kanai



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 028



### The game

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Tous les joueurs ensemble doivent parvenir à posertoutes les cartes sur 4 piles: 2 ascendantes, 2 descendantes. Pour les aiderdans cette tâche, on peut faire des sauts en arrière de 10. Mais celasuffira-t-il pour vaincre le jeu, sachant que l'on ne peut communiquer la valeur de ses cartes en main ?

Réédition de l'original The Game avec un style visuel plus coloré!

Nb pièces: 1

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: Cartes, Coopération  
 Age préconisé : 8 +  
 Durée de jeu prévue: 20 mn  
 Nombre de joueurs: 1 - 5  
 Difficulté: Facile  
 Marque du jeu: Oya  
 Auteur: Steffen Benndorf





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 029



### Skip-Bo

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Skip Bo est un jeu simple et original, proche de la crapette. Le but ? Se défausser de ses cartes en les empilant par ordre croissant de numéros sur des piles communes à tous les joueurs.

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Cartes, Défausse  
 Age préconisé : 7 +  
 Durée de jeu prévue: 30 - 60 mn  
 Nombre de joueurs: 2 - 6  
 Difficulté: Facile  
 Marque du jeu: Mattel  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 030



### Uno flip

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Uno flip ! est une nouvelle version délirante du traditionnel jeu de cartes ! Faites preuve d'encore plus de stratégie pour utiliser à votre avantage les cartes recto verso et la nouvelle carte retourner. Lorsqu'un joueur pose la carte action retourner, il retourne toutes les cartes, même celles de la pioche, pour révéler de nouveaux chiffres et de nouvelles couleurs au verso. Uno flip ! inclut aussi de nouvelles cartes Action étonnantes, comme le +5 et la carte tout le monde passe son tour. Quand il ne vous reste plus qu'une carte, n'oubliez pas de crier « UNO » !

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Cartes, Défausse  
 Age préconisé : 7 +  
 Durée de jeu prévue: 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 - 10  
 Difficulté: Facile  
 Marque du jeu:  
 Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 031



### Le Roi des 12

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Affrontez les autres prétendants au trône grâce à vos pierres à douze faces ! La manipulation de ces pierres est un véritable art qu'il est impossible d'accomplir seul. Vous aurez besoin du soutien de nombreux êtres originaires des Douze Royaumes, mais vos adversaires ne sont pas en reste lorsqu'il s'agit de solliciter leur aide. Seul celui qui saura le plus habilement profiter de leurs pouvoirs, mais aussi prédire et contrecarrer les plans de ses adversaires, pourra s'emparer du trône !

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Cartes, Dés  
 Age préconisé : 10 +  
 Durée de jeu prévue: 15 - 20 mn  
 Nombre de joueurs: 2 - 4  
 Difficulté: Facile  
 Marque du jeu: Lucky Duck Games  
 Auteur: Rira Modl



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 032



### Cribble

#### Commentaires sur le jeu

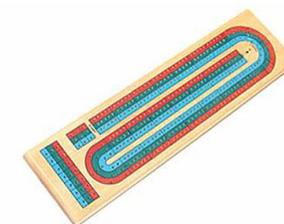
Points: 1



Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Cartes, Gestion de main  
 Age préconisé : 6 +  
 Durée de jeu prévue: 10 +  
 Nombre de joueurs: 2 - 4  
 Difficulté: Facile  
 Marque du jeu:  
 Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 034



### Jaipur

#### **Commentaires sur le jeu**

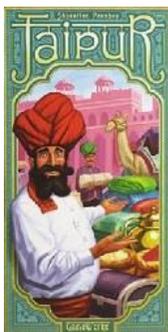
Points: 1

Les deux marchands les plus puissants de Jaipur s'affrontent. A eux d'acheter et de vendre leurs marchandises à de meilleurs prix que leur concurrent, tout en gardant un œil sur leurs chameaux respectifs.

Nb pièces: 1

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: Cartes, Gestion de main  
 Age préconisé : 12 +  
 Durée de jeu prévue: 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2  
 Difficulté: Intermédiaire  
 Marque du jeu: GameWorks  
 Auteur: Sébastien Pauchon



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 035



### Dixit

#### **Commentaires sur le jeu**

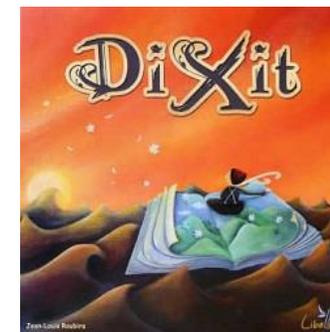
Points: 1

Les illustrations sont révélées. Leur point commun : une phrase énigmatique. Mais attention : une seule des images en est la clé. A vous d'user de finesse et d'intuition pour la retrouver sans tomber dans les pièges tendus par les autres joueurs.

Nb pièces: 1

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: Cartes, Imagination  
 Age préconisé : 8 +  
 Durée de jeu prévue: 30 mn  
 Nombre de joueurs: 3 - 6  
 Difficulté: Facile  
 Marque du jeu:  
 Auteur: Jean-Louis Roubira





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 036



### Sushi go!

#### Commentaires sur le jeu

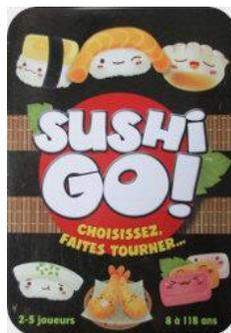
Points: 1

Jeu de tactique et de prise risque. Mémorisez, anticipez et visez la meilleure combinaison de cartes. Le but du jeu est d'obtenir le plus de points possible à l'issue des 3 manches, en constituant la meilleure collection de cartes.

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Cartes, Mémoire  
 Age préconisé : 8 +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2 - 5  
 Difficulté: Facile  
 Marque du jeu: Cocktail Games  
 Auteur: Phil Harding



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 037



### Gobb'it

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Le but du jeu est de conserver ses cartes et de s'approprier celles des autres joueurs. Une partie de Gobb'it est une succession de courtes manches. Pour gagner une manche, il faut être le dernier joueur à qui il reste des cartes.

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Cartes, Observation  
 Age préconisé : 8 +  
 Durée de jeu prévue: 20 mn  
 Nombre de joueurs: 3 - 8  
 Difficulté: Intermédiaire  
 Marque du jeu: Oldchap Games  
 Auteur: Thomas Luzurier, P-A Tou





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 038



### Linkto "Voyage"

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Dans ce jeu coopératif, tentez de lier les 49 cartes Indices aux 50 cartes Mot posées sur la table. La carte Mot restante sera la clé ! Facile? Passez à travers les 5 niveaux de difficulté pour mettre vos connaissances à l'épreuve.

Nb pièces: 1

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu:	Cartes, Question-Réponse
Age préconisé :	10 +
Durée de jeu prévue:	40 - 50 mn
Nombre de joueurs:	1 - 10
Difficulté:	Facile
Marque du jeu:	Randolph
Auteur:	Joel Gagnon



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 039



### Stay Cool

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Deux joueurs te bombardent de questions. Garde ton calme et réponds à un maximum de questions dans le temps qui t'est imparti. Le jeu se joue en 3 manches. Dans toutes les manches, tu réponds oralement aux questions d'un joueur en même temps que tu écris tes réponses avec des dés pour l'autre joueur.

Nb pièces: 1

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu:	Cartes, Question-Réponse
Age préconisé :	12 +
Durée de jeu prévue:	25 mn
Nombre de joueurs:	3 - 7
Difficulté:	Facile
Marque du jeu:	Le Scorpion Masqué
Auteur:	Julien Sentis





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 040



### Ligretto Bleu

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Ligretto est un jeu où l'objectif est de poser vos cartes juste au bon moment et surtout avant les autres. Facile !!! sauf que tout le monde joue en même temps. sur les même tas de cartes. il faut donc surveiller à la fois ses cartes en main, celles de son ligretto et le jeu qui se déroule devant vous à grande vitesse. Le jeu peut se jouer jusqu'à 12 joueurs avec les boites verte et rouge.

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Cartes, Rapidité  
 Age préconisé : 8 +  
 Durée de jeu prévue: 10 - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2 - 4  
 Difficulté: Facile  
 Marque du jeu: Schmidt  
 Auteur: Reiner Stockhausen



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 041



### 6 Qui Prend !

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Chaque joueur reçoit 10 cartes qu'il devra placer stratégiquement dans l'une des 4 rangées disposées sur la table. Attention, le joueur qui est forcé de compléter la rangée en jouant une sixième carte ramasse toutes les cartes. Et, plus il y a de bêtes à cornes sur les cartes, moins c'est bon de les ramasser. Une règle simple qui cache un jeu plein de subtilités. Se joue aussi bien à 2 qu'à 10 joueurs.

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: cartes, Stratégie  
 Age préconisé : 8 +  
 Durée de jeu prévue: 45 mn  
 Nombre de joueurs: 2 - 10  
 Difficulté: Facile  
 Marque du jeu: Kikigagne  
 Auteur: Wolfgang Kramer





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 042



### 7 Wonders "Architects"

#### Commentaires sur le jeu

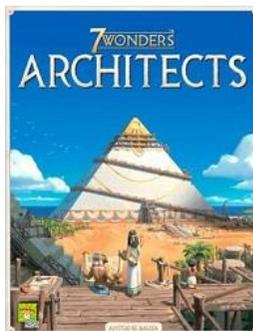
Points: 1

As d'or catégorie "Jeu de l'année" 2022. Version rapide, règles simples et tactiques variées. 7 Wonders Architects est un nouveau jeu dans le monde des 7 Wonders. Conçu pour une expérience de jeu fluide et immersive, Architects propose une mécanique jeu légèrement simplifiée mais qui conserve la profondeur stratégique pour laquelle la marque 7 Wonders est si bien connue.

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: cartes, Stratégie  
 Age préconisé : 8 +  
 Durée de jeu prévue: 25 - 45 mn  
 Nombre de joueurs: 2 - 7  
 Difficulté: Intermédiaire  
 Marque du jeu: Repos Production  
 Auteur: Antoine Bauza



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 043



### À bas les romains

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

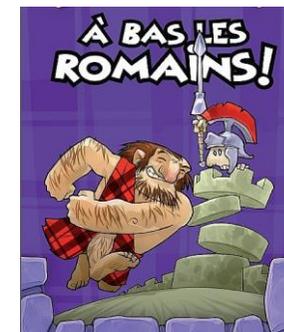
Enfilez votre kilt et venez vous mesurer aux autres clans pour avoir le plaisir de bouter les romains hors de vos terres!

Programmez astucieusement les combats de vos vaillantes troupes pour en tirer le meilleur parti.

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: cartes, Stratégie  
 Age préconisé : 10 +  
 Durée de jeu prévue: 20 mn  
 Nombre de joueurs: 1 - 4  
 Difficulté: Facile  
 Marque du jeu: Lui-même  
 Auteur: Eric B. Vogel



## Fiche récapitulative de jeu



**Code du jeu:** 044



### Attaque zombie

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Dans ce jeu de cartes stratégique, vous devez former la horde de zombies la plus puissante en zombifiant les personnages de vos adversaires. Attaquez les autres joueurs à l'aide des cartes Attaque et Morsure, mais défendez-vous avec l'arme de votre personnage et celles de vos zombies. Saurez-vous survivre dans ce monde infernal?

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Cartes  
 Age préconisé : 9 +  
 Durée de jeu prévue: 30 mn  
 Nombre de joueurs: 3 - 5  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Gladius  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu



**Code du jeu:** 045



### Héros à louer

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Recrutez une équipe de héros! Les plus grands aventuriers du royaume se sont réunis ! Votre but : être le premier à recruter 6 héros différents pour partir à l'aventure ! Héros à louer est un jeu de bluff simple et tactique dans lequel vous devez tendre des pièges à vos adversaire et déjouer leurs plans. Soyez observateur, suivez votre instinct et utilisez au mieux les pouvoirs de vos héros pour remporter la partie ! Principe du jeu Le jeu est constitué de cartes numérotées de 1 à 7, chaque numéro représentant un héros différent. Au cours de la partie, les joueurs vont se faire passer des cartes face cachée, en donnant des indices sur la nature de la carte. Chacun à leur tour, les joueurs choisissent de recruter le héros ou de

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Cartes  
 Age préconisé : 10 +  
 Durée de jeu prévue: 30 mn  
 Nombre de joueurs: 3 - 5  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Iello  
 Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 046



### Color Addict

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

En famille, entre amis, à l'école ou en vacances, vous allez en voir de toutes les couleurs avec Color addict ! Débarrassez-vous de vos cartes le plus vite possible en superposant les mots, les couleurs, les deux ou l'inverse ...

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Cartes, Rapidité  
 Age préconisé : 7 +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2 - 6  
 Difficulté: Facile  
 Marque du jeu: Drôles de jeux  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 047



### Robin Wood

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Bienvenue dans la forêt de Sherwood où s'affrontent Robin des Bois et le Shérif de Nottingham.

En tant que simple citoyen pris entre ces deux factions, vous devrez mentir, bluffer, voir dire la vérité pour vous tirer d'affaire.

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Cartes, Bluff  
 Age préconisé : 10 +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2 - 4  
 Difficulté: Facile  
 Marque du jeu: BTG  
 Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 048



### Joe connaissant

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Plus de 750 énigmes à découvrir!

Qui dans la famille ou les amis a toujours réponse à tout? Joe Connaissant est un jeu d'énigmes qui n'a rien du jeu questionnaire conventionnel. À partir d'indices touchant une variété de sujets, votre équipe pourra faire étalage de ses connaissances en solutionnant les énigmes qui sont parfois cocasses, embêtante ou intrigantes. Découvrez le plus d'énigmes possible en 2 minutes. Moins vous utilisez d'indices, plus votre équipe marque de points.

Nb pièces: 1

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu:	Ambiance
Age préconisé :	12 +
Durée de jeu prévue:	20 mn +
Nombre de joueurs:	2 - 20
Difficulté:	Facile
Marque du jeu:	Ludik
Auteur:	



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 049



### Tu préfères quoi?

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Dans ce jeu de questions, les joueurs doivent faire des choix face à toutes sortes de dilemmes imaginés par 10 personnalités du Web, dont Steelorse, Emma Bossé et Proze. Au début de la partie, chacun reçoit un carton de vote. Puis, le joueur qui commence pige une carte Question et la lit à voix haute. Elle peut par exemple demander de choisir entre «avoir la plus belle voiture au monde» ou «avoir le plus beau partenaire au monde». Le joueur choisit secrètement l'une des deux options. Ensuite, tous les autres votent simultanément pour la réponse qu'ils pensent que le joueur a choisie, et chacun explique les raisons de son vote avant que le joueur révèle sa décision. Tous ceux qui avaient la bonne réponse marquent un point. À la

Nb pièces: 1

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu:	Cartes, Question-Réponse
Age préconisé :	12 +
Durée de jeu prévue:	15 mn
Nombre de joueurs:	3 +
Difficulté:	Facile
Marque du jeu:	Z-Man Games
Auteur:	





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 050



### Trivial poursuit

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Misez sur vos adversaires pour amasser des jetons et acheter des triangles marqueurs.

Jouez à chaque tour puisque tous les joueurs participent.

Découvrez plus de 1780 questions sur 297 cartes à thème.

Courez la chance de gagner un triangle marqueur à chaque tour

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Cartes, Question-Réponse

Age préconisé : 16 +

Durée de jeu prévue: 90 mn

Nombre de joueurs: 2 +

Difficulté:

Marque du jeu: Hasbro

Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 051



### Scattergories

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Scattergories est un jeu de catégories ultrarapide! Les joueurs lancent le dé lettré, retournent le sablier et font la course contre la montre pour trouver des mots commençant par la même lettre pour chaque catégorie de leur liste. Parmi celles-ci on retrouve : Un groupe de musique, Un légume, Des raison pour fêter et Dans une boulangerie. Les joueurs marquent des points pour les mots différents de ceux des autres joueurs. Il faut donc être créatif pour faire le plus de points. Avec plus de 190 catégories et un dé contenant 20 lettres, il est amusant de rejouer encore et encore!

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Catégories et mots

Age préconisé : 12 +

Durée de jeu prévue: 30 mn

Nombre de joueurs: 2 - 6

Difficulté: Intermédiaire

Marque du jeu: Hasbro

Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 052



### Génie en herbe

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Le jeu-questionnaire des génies... accessible à tous!

Formez deux équipes et affrontez-vous dans une compétition du savoir qui met votre génie à l'épreuve. Matières scolaires, sports, personnalités et connaissances générales sont au cœur des sujets abordés. Soyez le plus rapide à répondre aux questions! Mais restez prudent, car vous risquez d'accorder un droit de réplique à l'équipe adverse.

Pour gagner, vous devrez prendre le contrôle des questions, découvrir des anagrammes, vous affronter en face à face, racheter les erreurs de vos

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Connaissances, questions-
Age préconisé :	12 +
Durée de jeu prévue:	60 mn
Nombre de joueurs:	5 +
Difficulté:	Facile, intermédiaire
Marque du jeu:	Gladius
Auteur:	



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 053



### Joe Connaisseur édition junior

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Le jeu où les petits aussi prennent plaisir à tout savoir

Parce que les jeunes ont aussi – et souvent – réponse à tout!

En collaboration ou en compétition, les jeunes peuvent résoudre des énigmes à leur portée avec cette version jeunesse du jeu à succès de la gamme des jeux de party LUDIK QUÉBEC. Des énigmes sur une foule de sujets, des questions qui solliciteront méninges des jeunes : voilà un jeu qui promet de connaître bien du succès à l'école, dans les fêtes d'amis et ailleurs!

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Connaissances, questions-
Age préconisé :	7 +
Durée de jeu prévue:	20 mn
Nombre de joueurs:	2 - 20
Difficulté:	Facile
Marque du jeu:	Ludik
Auteur:	





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 054



### La Question Impossible

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

La question impossible: le jeu où il est possible de changer d'idée!

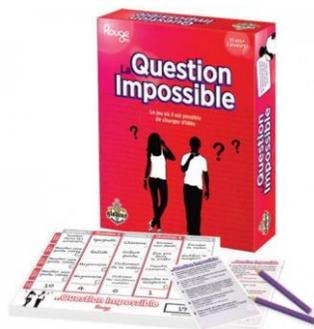
Le jeu-questionnaire de Rouge FM s'est converti en jeu de table pour vous divertir davantage.

Répondez à des questions abracadabrantes qui dressent un portrait insolite de nos habitudes de vie et dont les réponses sont toutes plus loufoques les unes que les autres.

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Connaissances, questions-
Age préconisé :	10 +
Durée de jeu prévue:	30 mn
Nombre de joueurs:	3 +
Difficulté:	Facile
Marque du jeu:	Gladius
Auteur:	



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 055



### Le cercle

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

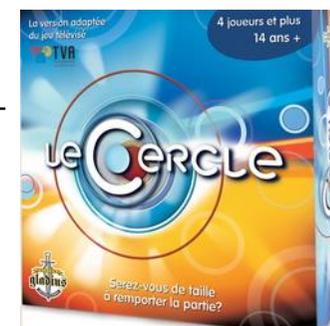
Mettez à l'épreuve vos connaissances et votre rapidité d'esprit avec le jeu Le Cercle.

Pour franchir les 5 jeux du Cercle, vous devrez également faire preuve d'audace et garder votre sang-froid si vous espérez remporter "La finale".

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Connaissances, questions-
Age préconisé :	12 +
Durée de jeu prévue:	30 mn
Nombre de joueurs:	4 +
Difficulté:	Facile
Marque du jeu:	Gladius
Auteur:	





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 056



### Méga boîte à questions junior

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Dans quel pays vit-on le plus vieux ? D'où vient le nougat ? Pourquoi y a-t-il des pyramides en Égypte ? Comment un sous-marin s'enfonce-t-il dans la mer ? Un jeu entre copains ou en famille

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Connaissances, questions-  
 Age préconisé : 8 +  
 Durée de jeu prévue: 30 - 60 mn  
 Nombre de joueurs: 2 - 10  
 Difficulté: Facile, intermédiaire  
 Marque du jeu: Deux coqs d'or  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 057



### Quelle couleur

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

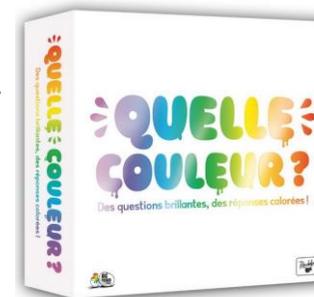
Les question de quiz ne sont pas votre point fort? Pas de problème, Quelle Couleur? vous donne toutes les réponses avant même que vous ne commenciez! Tout ce que vous avez à faire, c'est de déterminer lesquelles de vos 11 cartes Couleurs donnent la bonne réponse aux astucieuses questions du jeu.

A chaque ronde, une carte Question est pigée. Tous les joueurs choisissent alors une ou plusieurs cartes Couleurs qu'ils croient être la bonne réponse. Répondez correctement et vous pourriez avoir de la chance! Vous avez simplement besoin que les joueurs adverses se

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Connaissances, questions-  
 Age préconisé : 12 +  
 Durée de jeu prévue: 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 - 20  
 Difficulté: Facile  
 Marque du jeu: Randolph  
 Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 058



### TTMC ? Tu te Mets Combien ?

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

TTMC se situe entre le jeu d'ambiance et le quiz de culture générale. Auto-évalue tes connaissances de 1 à 10 sur des sujets originaux ou classiques, intéressants ou farfelus ! Le but du jeu est d'être le premier à parcourir le plateau en répondant aux questions posées.

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Connaissances, questions-  
 Age préconisé : 14 +  
 Durée de jeu prévue: 45 - 90 mn  
 Nombre de joueurs: 2 - 16  
 Difficulté: Facile, intermédiaire  
 Marque du jeu: Les Editions de Base  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 059



### Know!

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

kNOW! est le premier jeu de société alimenté par l'Assistant Google, ce qui signifie que vous pouvez jouer à un jeu-questionnaire multi-activités en constante évolution et à jour.

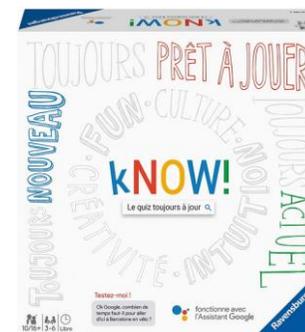
Posez des questions qui n'ont jamais été posées auparavant dans un jeu-questionnaire: "Hey Google, combien de jours avant Noël?" "Hey Google, combien y a-t-il d'épisodes de 'Midsomer Murders'?"

Avec plus de 1500 questions pour vous et les autres joueurs, vous pouvez demander à votre assistant Google les réponses les plus récentes pour voir

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Cartes, Question-Réponse  
 Age préconisé : 10 / 16+  
 Durée de jeu prévue: libre  
 Nombre de joueurs: 3 - 6  
 Difficulté: Intermédiaire  
 Marque du jeu: Ravensburger  
 Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 060



### Fiesta de los Muertos

#### Commentaires sur le jeu

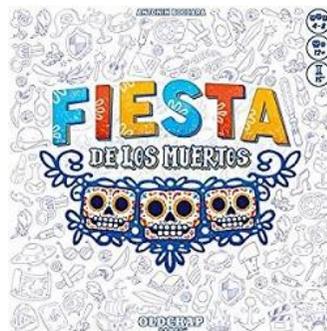
Points: 1

En ce jour sacré du 2 Novembre les morts sont de retour et n'ont peur que d'une seule chose : que les vivants ne se souviennent plus d'eux. Un mort n'est vraiment mort que s'il est oublié. Il erre alors pour l'éternité ! Dans Fiesta de los Muertos, plongez sans retenue dans la culture mexicaine. Saurez-vous vous souvenir de tous les défunts présents ? "Nominé As d'Or 2020 'Enfants)'"

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Coopération
Age préconisé :	12 +
Durée de jeu prévue:	15 - 20 mn
Nombre de joueurs:	4 - 8
Difficulté:	Intermédiaire
Marque du jeu:	Oldchap Games
Auteur:	Antonin Boccara



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 061



### Mysterium

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Dans ce jeu coopératif et asymétrique, un joueur tiendra le rôle du fantôme et les autres joueurs ceux des médiums. Tous auront le même but: élucider les circonstances étranges de la mort du fantôme afin qu'il repose enfin en paix ! Ne pouvant parler, le défunt tentera de se faire comprendre des médiums en leur adressant, d'outre-tombe ces visions, qu'ils devront interpréter pour reconstituer les événements de la nuit du crime. Plus ils s'entraîderont et viseront juste, plus il leur sera facile de démasquer le vrai coupable. Mais le temps est compté ! Ils auront 7 heures seulement pour entrer en contact avec le fantôme et résoudre un très ancien mystère...

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Coopération
Age préconisé :	10 +
Durée de jeu prévue:	45 - 60 mn
Nombre de joueurs:	2 - 7
Difficulté:	Intermédiaire
Marque du jeu:	Libellud
Auteur:	Oleg Sidorenko, Oleksand





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 062



### Une patate à vélo

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Est-ce que ça se peut Une patate à vélo ? Une licorne qui pète ? Basé sur le livre d'Élise Gravel, Une patate à vélo - le jeu, est un jeu dans lequel vous devez décider si les combinaisons se peuvent ou pas en essayant d'avoir tous la même réponse pour avancer sur la piste. Du plaisir et des découvertes rigolotes pour toute la famille!

Nb pièces: 1

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu:	Coopération
Age préconisé :	3 - 6
Durée de jeu prévue:	20 mn
Nombre de joueurs:	2 - 4
Difficulté:	Facile
Marque du jeu:	Randolph
Auteur:	Joël Gagnon



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 063



### Ghost Adventure

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Ghost Adventure est un jeu coopératif qui se joue debout, autour d'une table. Les joueurs se relaient pour réaliser ensemble des missions. Chaque mission représente un parcours différent qu'ils vont devoir effectuer avec une toupie à travers plusieurs plateaux.

Une souris fantôme s'empare d'une toupie pour sauver le monde du monstre cauchemar. À vous de la lancer dans cette aventure pleine de magie et de rebondissements !

Lancez la toupie et parcourez les différents plateaux pour réaliser les

Nb pièces: 1

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu:	Coopération
Age préconisé :	8 +
Durée de jeu prévue:	20 mn
Nombre de joueurs:	1 - 4
Difficulté:	Facile
Marque du jeu:	Spinboard
Auteur:	





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 064



### Fais-moi un dessin Vol.1

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

C'est dans la boîte pour animer vos soirées! 2 équipes s'affrontent. Tentez de faire deviner à vos coéquipiers des mots en les dessinant. Grâce aux 4 thèmes, les joueurs de toutes les générations pourront jouer, dessiner et surtout s'amuser! Plus de 2 000 dessins à exécuter!

Laissez aller l'artiste en vous!

Nb pièces: 1

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: Ambiance  
 Age préconisé : 9 +  
 Durée de jeu prévue: 20 mn  
 Nombre de joueurs: 4 +  
 Difficulté: Facile  
 Marque du jeu: Gladius  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 065



### Fais-moi un mime

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Lancez le dé à 12 faces, il indiquera le temps que vous avez pour faire deviner le plus d'énoncés possible en mimant. Pour encore plus de rires, ajoutez le dé de contraintes et mimez les pieds croisés, les yeux fermés ou encore mimez en vous servant de quelqu'un ou en sautillant.

Soyez rapide et gagnez aussi des points en devinant les énoncés mimés par les autres joueurs.

Nb pièces: 1

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: Ambiance  
 Age préconisé : 9 +  
 Durée de jeu prévue: 20 mn  
 Nombre de joueurs: 3 +  
 Difficulté: Facile  
 Marque du jeu: Gladius  
 Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 066



### Boomerang

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

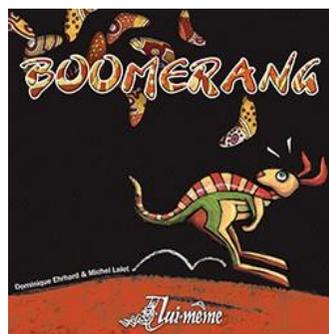
Placez la cordelette nouée au centre de la table, afin d'y poser par la suite les cartes Animaux que se disputeront les joueurs au cours de la partie. Sur ces cartes Animaux sont représentés deux types de territoires.

Au début de la partie, chaque joueur reçoit 12 Boomerangs et 5 jetons représentant les 5 territoires de chasse du jeu. À chaque tour, plusieurs cartes Animaux sont disposées autour de la cordelette, de manière à ce que les 5 Territoires soient représentés. Chaque joueur pose ensuite devant lui face cachée un jeton Territoire désignant les cartes qui l'intéressent. Les joueurs lancent ensuite chacun leur tour un boomerang

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Ambiance
Age préconisé :	8 +
Durée de jeu prévue:	30 mn
Nombre de joueurs:	3 - 5
Difficulté:	Facile
Marque du jeu:	Lui-même
Auteur:	



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 067



### Correspo

#### Commentaires sur le jeu

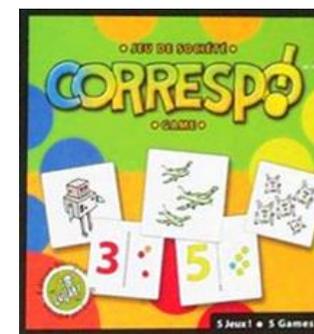
Points: 1

Correspo! est un jeu simple, haut en couleur et richement illustré, qui fonctionne par associations d'idées. Instructif et amusant, Correspo ! s'adapte à l'appétit des tout-petits, et comble la curiosité des plus grands. De magnifiques cartes illustrées et numérotées donnent à l'enfant le goût de jouer avec les mots et les chiffres. Cinq jeux et plusieurs variantes qui vous amuseront longtemps!

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Ambiance
Age préconisé :	2 +
Durée de jeu prévue:	10 mn - 40 mn
Nombre de joueurs:	1 +
Difficulté:	Facile
Marque du jeu:	Lucky Duck Games
Auteur:	





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 068



### Dis comme moi

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Dis comme moi est un jeu de mots et d'association d'idées au cours duquel les interactions créent à la fois éclats de rire, émotions et taquineries.

Chaque joueur complète les mots de sa liste secrètement par le premier mot qui te vient en tête. Quels joueurs auront la même réponse que toi? À tour de rôle, tu dois tenter de te mettre dans la peau des autres joueurs pour deviner à quoi ils peuvent bien penser. Tu marques des points chaque fois que tu réussis. Sois le premier ou même le seul à donner la bonne réponse et marque encore plus de points. Qui dira comme toi?

Nb pièces: 1

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu:	Ambiance
Age préconisé :	12 +
Durée de jeu prévue:	30 - 60 mn
Nombre de joueurs:	3 +
Difficulté:	Facile
Marque du jeu:	Gladius
Auteur:	



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 069



### Le jeu de la boulette

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Jeu de devinettes procurant du plaisir sans fin où vous devrez faire preuve de rapidité d'esprit. Écrivez ce qui vous passe par la tête ou laissez-vous guider par le thème révélé par le dé. Croyez-vous les autres capables de faire deviner ce mot? Donnez tous les indices que vous voulez, n'utilisez qu'un seul mot, mimez et risquez-vous même à prendre une pose loufoque. Chiffonnez. À vos marques, prêts? Déboulettez!

Nb pièces: 1

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu:	Ambiance
Age préconisé :	7 +
Durée de jeu prévue:	20 mn
Nombre de joueurs:	3 +
Difficulté:	Facile
Marque du jeu:	Gladius
Auteur:	





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 070



### Dés pirates

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

À l'abordage !

À l'aide de 8 dés et d'une carte Pirate on part à l'aventure à la recherche de trésors. Mais les pirates ont peu d'amis; jusqu'où peut-on pousser sa chance avant que de se faire rattraper par les autres corsaires ?

Un jeu de dés au mécanisme très simple mais aux résultats toujours différents grâce aux cartes qui changent le jeu à chaque coup.

Le format de la boîte se transporte facilement. Idéal pour les voyages.

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Dés
Age préconisé :	8 +
Durée de jeu prévue:	30 mn
Nombre de joueurs:	2 - 5
Difficulté:	Facile
Marque du jeu:	Kikigagne
Auteur:	Haim Shafir



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 071



### King of Tokyo

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Dans ce jeu, chaque joueur incarne un monstre. Son objectif ? Devenir le King of Tokyo. Sur un mécanisme de jets de dés inspiré du Yams, chaque monstre va affronter ses adversaires et l'emportera soit en étant le seul survivant, soit en étant le premier à atteindre les 20 points de victoire. Des cartes achetables par les joueurs viennent s'ajouter au simple jet de dés pour compléter sa stratégie.

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Dés
Age préconisé :	8 +
Durée de jeu prévue:	30 - 45 mn
Nombre de joueurs:	2 - 6
Difficulté:	Facile
Marque du jeu:	Iello
Auteur:	Richard Garfield





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 072



### Qwixx

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Avec Qwixx, impossible de s'ennuyer : à son tour, chaque joueur lance les dés et tout le monde peut utiliser le résultat pour cocher un chiffre d'une de ses rangées. Plus vous cochez de cases, plus vous marquez de points. Mais attention, les chiffres sont classés dans un certain ordre et une fois que vous en avez passé impossible de revenir en arrière.

Laissez-vous emporter par la simplicité de ce jeu de dés palpitant !

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Dés
Age préconisé :	8 +
Durée de jeu prévue:	15 mn
Nombre de joueurs:	2 - 5
Difficulté:	Facile
Marque du jeu:	Gigamic
Auteur:	Steffen Benndorf



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 073



### Roll for it

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Rouler pour ça! est un jeu de dés et de cartes convivial et rapide pour toute la famille. Vous devez être le premier joueur à collecter des points en gérant les dés et en faisant correspondre les dés appropriés aux cartes en jeu.

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Dés
Age préconisé :	8 +
Durée de jeu prévue:	20 - 40 mn
Nombre de joueurs:	2 - 4
Difficulté:	Facile
Marque du jeu:	Calliope
Auteur:	





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 074



### Takamachi

#### **Commentaires sur le jeu**

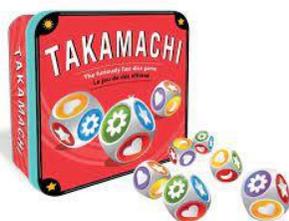
Points: 1

12 dés sur lesquels se retrouvent 6 symboles de 6 couleurs différentes sont divisés également entre les joueurs. Les dés sont ensuite lancés en même temps par tous les joueurs. Le premier joueur qui énonce haut et fort l'attribut (symbole ou couleur) qu'il croit être en nombre majoritaire sur les dés tourne le sablier. Les autres joueurs ont maintenant 10 secondes pour tenter de trouver un attribut qui apparaîtrait en plus grand nombre que l'attribut énoncé par le premier joueur. Le joueur qui a la bonne réponse au final élimine un dé de son jeu. Le premier joueur à éliminer tous ses dés gagne la partie.

Nb pièces: 1

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: Dés  
 Age préconisé : 6 +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2 - 4  
 Difficulté: Facile  
 Marque du jeu: Foxmind  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 075



### Wazabi

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Un seul but : se débarrasser de ses dés.  
 Le piège : moins vous en avez, plus ce sera difficile !  
 Les règles très simples cachent un mécanisme hyper original qui risque de vous rendre accro : moins vous avez de dés, plus minces sont vos chances de vous en défaire. Les cartes aux effets dévastateurs pour vos adversaires sont jouées en fonction de votre tirage de dés : elles modifient en permanence le nombre de cartes et de dés détenus par chacun. Dés et cartes passent de main en main ou sont défaussés, changeant constamment les rapports de force !

Nb pièces: 1

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: Dés  
 Age préconisé : 8 +  
 Durée de jeu prévue: 20 mn  
 Nombre de joueurs: 2 - 6  
 Difficulté: Facile  
 Marque du jeu: Gigamic  
 Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 076



### Encore

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Tout le monde joue en même temps. Personne n'attend, et quand la partie s'achève, tout le monde s'écrie : "ENCORE!".

Un joueur lance les 6 dés, en prend deux et coche le résultat. Les autres joueurs choisissent 2 des 4 dés restants et cochent des cases sur leur feuille de jeu. Seules les colonnes complètes apportent des points. Il s'agit donc de bien peser le pour et le contre et de faire les bons choix. ENCORE! est un jeu génial ... on y rejoue encore et encore. On ne fait jamais qu'une seule partie !

Nb pièces: 1



#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Dés, Gestion  
 Age préconisé : 8 +  
 Durée de jeu prévue: 20 mn  
 Nombre de joueurs: 1 - 6  
 Difficulté: Facile  
 Marque du jeu: Schmidt  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 077



### Zombie dice

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Zombie Dice est un jeu rapide et facile pour tout fan de zombie (ou pour une famille de zombies).

Les 13 dés personnalisés sont vos victimes. Tentez votre chance pour manger leurs cerveaux, mais arrêtez-vous avant que le fusil à pompe ne mette fin à votre tour.

Nb pièces: 1



#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Dés  
 Age préconisé : 10 +  
 Durée de jeu prévue: 10 - 20 mn  
 Nombre de joueurs: 2 - 12  
 Difficulté: Intermédiaire  
 Marque du jeu: Edge  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 078



### Flash

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de dés Flash. Regardez les étincelles voler dans ce jeu de dés ultra-rapide! Les joueurs s'affrontent pour relever huit défis et tenter d'accumuler le plus de points. Avec trois variantes de jeu, Flash est le jeu de dés de go-to pour le plaisir électrisant. Simple et rapide, vous pouvez y aller encore et encore. Chacun de tous les âges se mord la bête de la concurrence et a un bon tir à la victoire.

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Dés  
 Age préconisé : 7 +  
 Durée de jeu prévue: 10 +  
 Nombre de joueurs: 2 - 6  
 Difficulté: Facile  
 Marque du jeu: Blue Orange  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 079



### Rummy-O

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

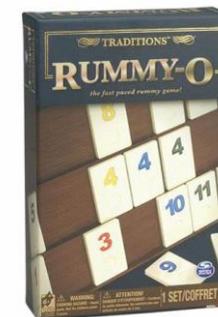
Les joueurs doivent poser sur la table des groupes de tuiles de même valeur ou des suites de tuiles consécutives de la même couleur. Le premier joueur à se débarrasser de toutes ses tuiles l'emporte. Facile à comprendre, mais hautement stratégique, ce jeu saura ravir même les joueurs les plus expérimentés. Contenu : 106 tuiles Rummy-O, règles complètes

- Rummy-O est le jeu de Rummy trépidant pour toute la famille
- Ce grand classique est très intuitif mais vous donnera aussi du fil à retordre

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Tuiles  
 Age préconisé : 6 +  
 Durée de jeu prévue: 15 - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 - 4  
 Difficulté: Facile  
 Marque du jeu: Traditions  
 Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 080



### Totem

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

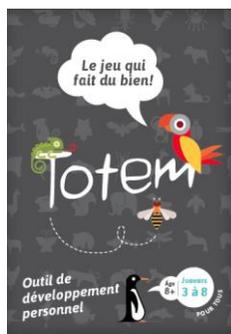
Totem, c'est le jeu de développement personnel qui permet de vous amuser tout en découvrant vos forces et qualités à travers le regard des autres.

À tour de rôle, chaque joueur assiste à la construction d'un totem à son image. Celui-ci est constitué d'une carte ANIMAL associée à une force et d'une carte QUALITÉ, toutes les deux choisies par les autres joueurs. Alors préparez-vous! Les autres voient peut-être en vous une étincelle insoupçonnée.

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Développement personnel  
 Age préconisé : 8 +  
 Durée de jeu prévue: 15 - 60 mn  
 Nombre de joueurs: 3 - 8  
 Difficulté: Facile  
 Marque du jeu: Totem  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 081



### Définimages

#### Commentaires sur le jeu

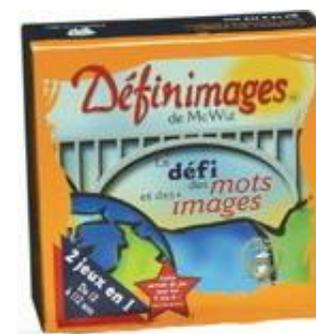
Points: 1

Le jeu consiste à résoudre des énigmes et à trouver des images pour former une réponse. Il y a deux façons de jouer. Il aide à développer l'esprit d'observation et bien d'autres habiletés.

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Enigmes  
 Age préconisé : 12 +  
 Durée de jeu prévue: 20 mn +  
 Nombre de joueurs: 2 +  
 Difficulté: Facile  
 Marque du jeu: McWiz  
 Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 082



### Micro Macro crime city

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Enquêtez sur des affaires, reconstituez les faits et résolvez les énigmes. Une observations minutieuse est aussi importante qu'une déduction astucieuse !

Dans ce jeu coopératif, les joueurs incarnent des détectives qui devront résoudre des affaires criminelles en observant une carte. Les joueurs choisissent une enquête et retrouvent la première carte. Cette carte vous détaille l'affaire. Prenez ensuite la carte suivante et répondez à la question indiquée. Pour vérifier votre affirmation, retournez la carte. La réponse est au dos ! Continuez de répondre aux questions afin de résoudre l'enquête.

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Enigmes
Age préconisé :	10 +
Durée de jeu prévue:	15 - 40 mn
Nombre de joueurs:	1 - 4
Difficulté:	Facile
Marque du jeu:	Spielwiese
Auteur:	Johannes Sich



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 083



### Unlock

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Unlock! est un jeu de cartes coopératif inspiré du phénomène des «escape rooms» où vous cherchez des objets ou des indices pour résoudre des énigmes.

En jouant à Unlock! vous pouvez vivre cette expérience autour d'une table en utilisant que des cartes et une application qui vous fournira les indices, validera vos trouvailles et bien plus. Pourrez-vous trouver la clé du mystère?

Un jeu inspiré par les « escape rooms »

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Enigmes
Age préconisé :	10 +
Durée de jeu prévue:	60 mn
Nombre de joueurs:	1 - 6
Difficulté:	Intermédiaire
Marque du jeu:	Space Cow
Auteur:	





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 084



### Nightmare Aventures d'horreur

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Nightmare Aventure d'horreur est une expérience immersive et palpitante pleine de surprises qui vous tiendra en haleine du début à la fin et vous préoccupera une bonne partie de la nuit.

Dans le scénario "Bienvenue au manoir Crafton", vous incarnerez chacun le rôle d'un des 5 enfants Crafton. Votre mission est de découvrir qui a tué vos parents en cherchant des indices dans le vieux manoir familial. Inspectez les pièces, réveillez vos souvenirs enfouis et découvrez ce qu'il s'est passé.

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Enigmes
Age préconisé :	16 +
Durée de jeu prévue:	60 mn
Nombre de joueurs:	4 - 5
Difficulté:	Intermédiaire
Marque du jeu:	Gladius
Auteur:	



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 085



### Turing machine

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Le jeu de déduction le plus intelligent

Turing Machine est un jeu de déduction compétitif unique en son genre. Retrouvez le code secret à l'aide d'un ordinateur « mécanique » fonctionnant avec uniquement des cartes perforées. Interrogez la machine, posez les bonnes questions et trouvez la réponse avant les autres.

- Un matériel unique
- Une expérience intense et fascinante
- Des parties rapides (20 minutes)

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Enigmes
Age préconisé :	14 +
Durée de jeu prévue:	20 mn
Nombre de joueurs:	1 - 4
Difficulté:	Intermédiaire
Marque du jeu:	Scorpion masqué
Auteur:	





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 086



### Unlock ! Exotic adventures

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Des Escapes Room dans votre salon !

Le quatrième opus de la gamme Unlock!, le jeu de cartes coopératif inspiré des escape rooms.

Les croquemitaines ont envahi les rêves de Guillaume et les transforment en cauchemars. Unissez vos forces pour les chasser et apaiser le petit garçon, dans la Nuit des croquemitaines !

Shéhérazade n'a plus d'inspiration et le sultan va la condamner à mort.

Nb pièces: 1



#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu:            Enigmes  
 Age préconisé :        10 +  
 Durée de jeu prévue:  60 mn  
 Nombre de joueurs:    1 - 6  
 Difficulté:              Intermédiaire  
 Marque du jeu:         Space Cow  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 090



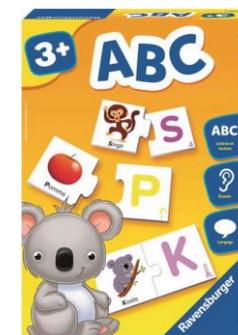
### ABC

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

L'alphabet est la première approche de la lecture pour les jeunes enfants. Ce coffret aux illustrations colorées propose plusieurs modes de jeux évolutifs pour identifier l'initiale des mots, associer des lettres à des images, reconnaître les différentes graphies, ou encore apprendre à former l'alphabet en lettres minuscules et majuscules. Grâce aux pièces de puzzle autocorrectives, l'enfant reconstitue les paires et peut vérifier lui-même ses réponses. Ce jeu favorise ainsi la capacité de concentration, d'écoute et de raisonnement.

Nb pièces: 1



#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu:            Eveil  
 Age préconisé :        3 +  
 Durée de jeu prévue:  5 mn +  
 Nombre de joueurs:    1 - 4  
 Difficulté:              Facile  
 Marque du jeu:         Ravensburger  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 091



### Connecte et réponds

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

"Connecte et réponds" est un jeu amusant et passionnant qui stimulera vos enfants dans l'apprentissage des concepts fondamentaux pour la formation préscolaire. Les 12 passionnantes activités de jeu proposées permettront à vos enfants de progresser dans l'apprentissage des couleurs, des formes géométriques et irrégulières et des chiffres. Les nombreuses illustrations colorées et les sympathiques personnages stimuleront leur imagination et les encourageront à apprendre tout en s'amusant.

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Eveil  
 Age préconisé : 4 - 6  
 Durée de jeu prévue: 5 mn +  
 Nombre de joueurs: 1 +  
 Difficulté: Facile  
 Marque du jeu: Clementoni  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 092



### Mon corps humain à reconstituer

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

En accompagnement du livret documentaire, un plateau de jeu conçu comme une table d'opération invite à reconstituer le corps humain au moyen de pièces magnétiques représentant le squelette, les organes, les muscles, le coeur et les dents.

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Eveil  
 Age préconisé : 6 +  
 Durée de jeu prévue: 5 mn +  
 Nombre de joueurs: 1  
 Difficulté: Facile  
 Marque du jeu: Auzou  
 Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 093



### Dé des premiers mots

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Objectif : Vocabulaire de noms

Lance le dé au bout de tes bras! Alors, que vois-tu? Dis-le à papa ou à maman! Tu peux faire un son si c'est trop difficile.

Le dé des premiers mots est conçu pour aider les enfants de 6 mois et plus à produire des sons, puis à dire des mots, vers 1 an. Les 60 photographies qui peuvent être insérées dans les pochettes du dé correspondent aux premiers noms appris par les tout-petits en général.

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Eveil
Age préconisé :	6 mois -2 ans et demi
Durée de jeu prévue:	5 mn +
Nombre de joueurs:	1 - 5
Difficulté:	Facile
Marque du jeu:	Placote
Auteur:	



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 094



### Domino Madagascar

#### Commentaires sur le jeu

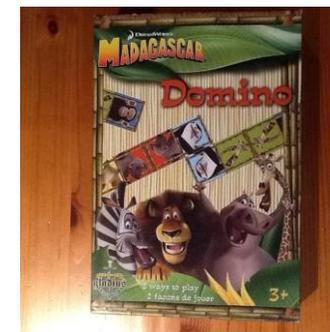
Points: 1

Le but est d'être le premier à placer tous ses dominos.

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Eveil
Age préconisé :	3 +
Durée de jeu prévue:	5 mn +
Nombre de joueurs:	2 - 4
Difficulté:	Facile
Marque du jeu:	Gladius
Auteur:	





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 095



### Gagne ton papa

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Le jeu éducatif incontournable. Ce jeu et casse-tête évolutif devenu culte est un formidable outil pédagogique. En duel, soyez le plus rapide à remplir votre espace avec les pièces imposées. En solo, formez un maximum de figures parmi les milliers de combinaisons possibles. Et grâce au nouveau livret Houdain, réalisez même des figures en 3D ! Seul ou à deux, le plaisir du jeu sera au rendez-vous pour toute la famille.

ATTENTION ! Ne convient pas à un enfant de moins de 3 ans. Présence d'éléments susceptibles d'être ingérés, risque d'étouffement.

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Eveil  
 Age préconisé : 3 - 10  
 Durée de jeu prévue: 15 mn  
 Nombre de joueurs: 1 - 2  
 Difficulté: Facile  
 Marque du jeu: Gigamic  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 096



### La belle au bois dormant

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

La Belle au Bois Dormant, 4ème titre de la collection de contes Smart, apporte une nouvelle mécanique reprenant le principe de l'histoire : réveiller la Belle.

Utilisant le labyrinthe ensorcelé comme décor, le jeu se renouvelle à chaque partie puisque la mise en place de chaque défi nécessite un positionnement différent des tuiles à l'intérieur de l'enceinte du plan de jeu.

2 méthodes de jeu sont proposées, chacune avec 4 niveaux de difficulté :  
 - sans le dragon : le prince doit parcourir le labyrinthe pour atteindre le

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Eveil  
 Age préconisé : 3 - 7 ans  
 Durée de jeu prévue: 5 mn +  
 Nombre de joueurs: 1  
 Difficulté: Facile  
 Marque du jeu: Smart games  
 Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 097



### Le grand jeu Les p'tits incollables

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

950 activités amusantes pour développer ses capacités de déduction et d'observation. 3 niveaux : petite, moyenne et grande section de maternelle.

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Eveil  
 Age préconisé : 3 - 6  
 Durée de jeu prévue: 20 mn  
 Nombre de joueurs: 1 - 6  
 Difficulté: Facile  
 Marque du jeu: Lansay  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 098



### Mes premiers mots

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

"Mes Premiers mots" est un jeu éducatif simple et ludique composé de 16 puzzles destinés à enseigner aux enfants âgés de 3 à 5 ans la combinaison des lettres afin de former les premiers mots. Les illustrations colorées et les personnages amusants stimulent l'enfant à reconstruire les images en découvrant à chaque pièce les lettres qui forment le mot illustré. L'encastrement des pièces est autocorrectif de manière à ce que l'enfant puisse vérifier ses propres réponses et profiter du jeu en toute autonomie, mais aussi en compagnie de ses amis et de sa famille grâce aux variantes de jeu en groupe. Pour un jeu qui ne finit jamais!

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Eveil  
 Age préconisé : 3 - 5  
 Durée de jeu prévue: 5 mn +  
 Nombre de joueurs: 1 +  
 Difficulté: Facile  
 Marque du jeu: Clementoni  
 Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 099



### Tangoes jr.

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Placez les pièces de façon à reproduire l'image illustrée sur la carte défi. 24 défis répartis en 3 niveaux de difficulté.

Dans un coffret pour faciliter le transport et le rangement.

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Eveil  
 Age préconisé : 4 +  
 Durée de jeu prévue: 5 mn +  
 Nombre de joueurs: 1  
 Difficulté: Facile  
 Marque du jeu: Smart games  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 100



### Le laboratoire des émotions

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Objectif : Reconnaître les émotions et leur degré d'intensité

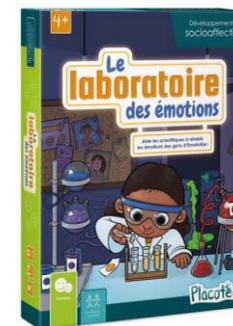
Malheur! Le savant fou Albus Cœur de pierre a mis une mystérieuse substance dans l'eau d'Émotiville... Depuis, les émotions des gens du village sont complètement mélangées! Aide Miranda et les scientifiques à trouver un antidote capable de rétablir les émotions des gens du village!

Le laboratoire des émotions est conçu pour aider les enfants de 4 ans à 7 ½ ans à reconnaître des émotions exprimées à différents degrés d'intensité. Le jeu les amène progressivement à distinguer les émotions et

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Eveil  
 Age préconisé : 4 +  
 Durée de jeu prévue: 10 +  
 Nombre de joueurs: 2 - 4  
 Difficulté: Facile  
 Marque du jeu: Placote  
 Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 101



### L'as de la lecture 1

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

L'as de la lecture 1 est conçu pour aider l'enfant de 5½ ans à 8½ ans à lire des mots plus difficiles à décoder. Les trois jeux de cartes qu'il comprend visent trois défis: lire des groupes de lettres fréquents (p. ex., in, an), des lettres souvent décodées dans le mauvais ordre (p. ex., al prononcé la) et deux consonnes de suite (p. ex., br).

Nb pièces: 1

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: Eveil  
 Age préconisé : 5 - 8  
 Durée de jeu prévue: 5 - 20 mn  
 Nombre de joueurs: 2 - 4  
 Difficulté: Facile  
 Marque du jeu: Placote  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 102



### Mon atelier calcul

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Propose 4 jeux progressifs pour initier l'enfant aux notions clés de quantités, de chiffres et de nombres, ainsi qu'aux premières opérations.

Jeux inclus :  
 Le loto des sorcières – Jeu d'association  
 Au pays des lutins – Jeu d'observation  
 Magie magique – Jeu d'association  
 Le dragon des chiffres – Jeu de parcours

Nb pièces: 1

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: Eveil  
 Age préconisé : 5 +  
 Durée de jeu prévue: 5 mn +  
 Nombre de joueurs: 1 - 4  
 Difficulté: Facile  
 Marque du jeu: Ravensburger  
 Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 103



### Potions mathématiques

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Transforme-toi en apprenti sorcier, sors ton grimoire et suis bien la recette de potion ! Pour y arriver, tu devras bien compter. Lorsque tu auras terminé, tu pourras partager ton drôle de mélange avec tes amis testeurs : la chauve-souris, le hibou, le serpent et l'apprenti magicien... Tu verras, ça leur fera de l'effet ! Mais n'aie crainte, ce sera temporaire ! Potions mathématiques est conçu pour aider les enfants de 3 ans à 6 ½ ans à apprendre à compter et à reconnaître les nombres écrits de 1 à 10. Le fait d'avoir à dénombrer des ingrédients farfelus comme des bananes pourries et des chaussettes qui puent les motive dans leur apprentissage.

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Eveil  
 Age préconisé : 3 +  
 Durée de jeu prévue: 5 mn +  
 Nombre de joueurs: 2 - 4  
 Difficulté: Facile  
 Marque du jeu: Placote  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 104



### Puzzle art

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1



Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Eveil  
 Age préconisé : 3 +  
 Durée de jeu prévue: 5 mn +  
 Nombre de joueurs: 1  
 Difficulté: Facile  
 Marque du jeu:  
 Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 105



### Qui cherche quoi où?

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Objectif : Questions simples

À vos marques, prêts, cherchez! Pour savoir quel objet ou quel personnage chercher, prends une carte et écoute attentivement la question de papa ou maman. Tu peux aussi partir à la recherche des objets qui sont sur les cartes «Cherche partout».

Qui cherche quoi où? est conçu pour aider les enfants de 1½ an à 3½ ans à développer leur compréhension de questions simples formulées avec les mots interrogatifs «où», «quoi» et «qui», et de la question «qu'est ce qu'il

Nb pièces: 1

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu:	Eveil
Age préconisé :	1 an et demi +
Durée de jeu prévue:	10 +
Nombre de joueurs:	2 - 4
Difficulté:	Facile
Marque du jeu:	Placote
Auteur:	



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 106



### L'as de la lecture - Confusions

#### **Commentaires sur le jeu**

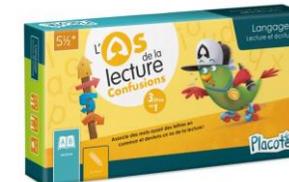
Points: 1

L'as de la lecture – Confusions est conçu pour aider l'enfant de 5½ ans à 9 ans à lire des mots plus difficiles à décoder. Les trois jeux de cartes qu'il comprend visent trois défis: distinguer les lettres b, d, p et q, distinguer les différents accents sur le e ainsi que lire correctement c et g doux (p. ex., cerise et girafe) et c et g durs (p. ex., camion et garage).

Nb pièces: 1

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu:	Eveil
Age préconisé :	5 +
Durée de jeu prévue:	5 - 20 mn
Nombre de joueurs:	2 - 4
Difficulté:	Facile
Marque du jeu:	Placote
Auteur:	





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 107



### Toc toc toc Logico

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Ce jeu propose aux enfants d'assembler des suites logiques d'illustrations issues de l'univers de Toc Toc Toc. Par exemple, la Grubule qui prend soin de la plante qui pousse, la préparation des biscuits préférés de Zalae et Kao ou encore le Magli très sale qui se fait laver et qui est ensuite tout propre.

Un jeu de suites logiques où hasard et réflexion s'entremêlent.

Nb pièces: 1

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu:	Eveil
Age préconisé :	3 - 5
Durée de jeu prévue:	5 mn +
Nombre de joueurs:	1 - 4
Difficulté:	Facile
Marque du jeu:	Gladius
Auteur:	



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 108



### Toc toc toc À qui, à quoi?

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Un excitant jeu d'association qui permettra aux enfants de développer leur sens de l'observation. Le but du jeu est d'assembler des paires d'images appartenant à la même série. Par exemple, Azim et son tablier, Musette et sa trompette ou encore Youi et le Magli.

Un jeu combinant mémoire et association avec les amis de Toc Toc Toc!

Nb pièces: 1

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu:	Eveil
Age préconisé :	3 - 8
Durée de jeu prévue:	5 mn +
Nombre de joueurs:	2 +
Difficulté:	Facile
Marque du jeu:	
Auteur:	





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 109



### L'as de la lecture 2

#### **Commentaires sur le jeu**

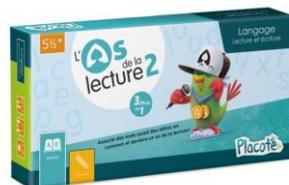
Points: 1

L'as de la lecture 2 est conçu pour aider l'enfant de 5½ ans à 8½ ans à lire des mots plus difficiles à décoder. Les trois jeux de cartes qu'il comprend visent trois défis: lire des groupes de lettres complexes (p. ex., ouille, ien), lire des groupes de lettres souvent décodées dans le mauvais ordre (p. ex., cor pour cro et vice-versa) et ne pas prononcer les lettres muettes.

Nb pièces: 1

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: Eveil  
 Age préconisé : 5 +  
 Durée de jeu prévue: 5 - 20 mn  
 Nombre de joueurs: 2 - 4  
 Difficulté: Facile  
 Marque du jeu: Placote  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 110



### Lucky Numbers

#### **Commentaires sur le jeu**

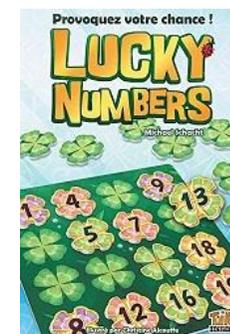
Points: 1

Votre but est d'être le premier à remplir votre jardin de trèfles. Mais vous devez respecter à tout moment LA règle : Que chaque ligne et chaque colonne de votre grille soient toujours classées en ordre croissant. Alors, piochez, posez et réorganisez votre jardin pour améliorer vos chances de victoire. Mais attention de ne pas laisser aux adversaires les trèfles qui leur permettront de finir leurs jardins avant vous !

Nb pièces: 1

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: Hasard  
 Age préconisé : 8 +  
 Durée de jeu prévue: 15 - 20 mn  
 Nombre de joueurs: 1 - 4  
 Difficulté: Facile  
 Marque du jeu: Tiki Editions  
 Auteur: Michael Schacht





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 111



### Boggle

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Pour marquer des points à ce jeu, il faut trouver rapidement des mots différents de ceux des autres joueurs. On secoue d'abord la grille pour mélanger les dés alphabétiques, puis on retire le couvercle avant de retourner le sablier. Les joueurs disposent alors de 90 secondes pour écrire tous les mots trouvés sur la grille. À la fin de la ronde, on compte un point pour chaque mot trouvé. Si deux joueurs, ou plus, ont trouvé le même mot, le point pour ce dernier est annulé. Le joueur avec le plus haut score remporte la partie. Le jeu est offert dans un boîtier pratique pouvant loger le sablier et le dé.

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Lettres
Age préconisé :	8 +
Durée de jeu prévue:	30 mn
Nombre de joueurs:	1 +
Difficulté:	Facile
Marque du jeu:	Hasbro
Auteur:	Alan Turoff



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 112



### Scrabble Classique

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

La confrontation mot à mot est sur le point de commencer!

Il suffit de rassembler des lettres, former des mots et faire des points pour remporter la partie. Pour ce faire, les joueurs doivent repérer les mots qui échappent à leurs adversaires ainsi que les cases Lettre et Mot compte double ou compte triple qui pourraient rapporter gros.

Réussiront ils à piger les lettres qui les feront gagner? Ils devront utiliser leurs lettres pour marquer des points et défier famille et amis. Tout est une question de mots!

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Lettres
Age préconisé :	8 +
Durée de jeu prévue:	30 - 60 mn
Nombre de joueurs:	2 - 4
Difficulté:	Débutant, intermédiaire,
Marque du jeu:	Hasbro
Auteur:	





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 113



### Bora Fruta

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

C'est une chaude journée d'été ! Vous rêvez depuis longtemps de participer au party fruité du parc Bora Fruta et surtout de goûter une fameuse sucette glacée 3 couleurs ! Pour pouvoir l'obtenir, vous devrez relever des défis afin d'obtenir des coupons que vous pourrez échanger contre des morceaux de sucette glacée aux différentes zones du parc. Un jeu amusant et rafraîchissant !

Relevez les différents défis du parc Bora Fruta afin d'obtenir des coupons que vous pourrez échanger contre des morceaux de sucette glacée. Le premier à avoir une sucette complète remporte la partie. Un jeu amusant et

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Ludo-méninges  
 Age préconisé : 6 +  
 Durée de jeu prévue: 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 - 4  
 Difficulté: Facile  
 Marque du jeu: Gladius  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 113B



### Bora Fruta

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

C'est une chaude journée d'été ! Vous rêvez depuis longtemps de participer au party fruité du parc Bora Fruta et surtout de goûter une fameuse sucette glacée 3 couleurs ! Pour pouvoir l'obtenir, vous devrez relever des défis afin d'obtenir des coupons que vous pourrez échanger contre des morceaux de sucette glacée aux différentes zones du parc. Un jeu amusant et rafraîchissant !

Relevez les différents défis du parc Bora Fruta afin d'obtenir des coupons que vous pourrez échanger contre des morceaux de sucette glacée. Le premier à avoir une sucette complète remporte la partie. Un jeu amusant et

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Ludo-méninges  
 Age préconisé : 6 +  
 Durée de jeu prévue: 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 - 4  
 Difficulté: Facile  
 Marque du jeu: Gladius  
 Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 114



### Camping en folie

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Envie de partir à l'aventure? Noisette, Pistache et Pacane vous invitent à les accompagner en camping dans la Forêt aux mille noix. Au programme : trouver la bonne combinaison de guimauves à mettre dans votre chocolat chaud, mémoriser et reproduire la confection d'un S'mores et retrouver les noix disparues de votre assiette. Pour chaque défi relevé, vous pourrez mettre des guimauves dans la grande tasse de chocolat chaud. Le premier qui réussira à y mettre toutes ses guimauves remportera la partie. Joignez-vous à nos joyeux lurons pour une escapade inoubliable!

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Ludo-méninges  
 Age préconisé : 6 +  
 Durée de jeu prévue: 20 - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 - 4  
 Difficulté: Facile  
 Marque du jeu: Gladius  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 115



### Cache cache Grenouilles

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Mémorise la couleur des grenouilles et fais-les sauter hors de l'étang ! Sur l'étang, les grenouilles sautent de rocher en rocher. Sous chaque grenouille se cache une couleur différente. Si la couleur de la grenouille que le joueur fait sauter correspond à la couleur du nénuphar retourné, le joueur gagne le nénuphar. Celui qui possède le plus de nénuphars gagne la partie. Contenu 6 grenouilles, 6 jetons de couleurs, 7 rochers, 18 nénuphars de 6 couleurs (3 par couleur)

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Mémoire  
 Age préconisé : 4 - 8  
 Durée de jeu prévue: 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2 - 4  
 Difficulté: Facile  
 Marque du jeu: Ravensburger  
 Auteur: Reiner Knizia





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 116



### Choco

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

“Choco”, un jeu dynamique pour petits et grands. Cerise ou cacahuète? Que vas-tu découvrir dans le prochain Choco? Si tu retrouves ce que le dé t’indique, tu gagnes le Choco et peux rejouer, mais attention à la chenille gourmande, cachée dans le jeu. Elle te mangerait tous tes Chocos!! Concentre-toi et souviens-toi où se trouvent cerises ou cacahuètes? Retourne le bon Choco et.... c’est gagné! Et si à la fin, c’est toi qui possède le plus de Chocos, tu remportes la partie. Alors bonne chance!

Nb pièces: 1



#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Mémoire  
 Age préconisé : 3 +  
 Durée de jeu prévue: 25 mn  
 Nombre de joueurs: 2 - 4  
 Difficulté: Facile  
 Marque du jeu: Tactic  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 117



### Finding Dory Jeu de mémoire

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de mémoire

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Mémoire  
 Age préconisé : 3 +  
 Durée de jeu prévue: 5 mn +  
 Nombre de joueurs: 2 - 4  
 Difficulté: Facile  
 Marque du jeu: Disney  
 Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 118



### Jeu de mémoire Pat Patrouille

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Ce jeu idéal pour exercer la mémoire comprend 72 cartes colorées, ainsi qu'un plateau de rangement. Avec le jeu de mémoire La Pat' Patrouille, les plus petits vont adorer retrouver les paires identiques parmi les cartes qui mettent à l'honneur leurs personnages préférés.

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Mémoire  
 Age préconisé : 3 +  
 Durée de jeu prévue: 5 mn +  
 Nombre de joueurs: 2 - 4  
 Difficulté: Facile  
 Marque du jeu:  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 120



### Cherche et trouve Toupie et Binou

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Toupie et Binou vous invitent dans leur merveilleux monde. Découvrez une nouvelle aventure à chaque planche de jeu: la jungle, l'océan, l'école, l'histoire hilarante, le camping et le cirque.

Le but du jeu est de découvrir les images du monde de Toupie et Binou dissimulées sur les planches de jeu et amasser le plus de cartes possible.

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Observation  
 Age préconisé : 2 - 4  
 Durée de jeu prévue: 5 mn +  
 Nombre de joueurs: 1 +  
 Difficulté: Facile  
 Marque du jeu: Gladius  
 Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 121



### Cherche et trouve Jeune Xpert

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Cherche et trouve Jeune Expert s'adresse à un jeune public qui n'a pas peur de relever des défis. Comme les autres jeux de la même série, il permet de développer le sens de l'observation, l'acuité visuelle, la concentration et la rapidité. Les chiffres inscrits en français et en anglais aident à l'apprentissage d'une langue seconde. Les différents niveaux de jeu augmentent la difficulté et le défi. Il s'agit de découvrir les 50 objets dissimulés dans les planches de jeu aux couleurs flamboyantes. Plusieurs défis supplémentaires guettent les joueurs : découvrir la petite souris qui se promène un peu partout sur les planches de jeu ou encore trouver les six personnages mystère.

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Observation  
 Age préconisé : 7 +  
 Durée de jeu prévue: 5 mn +  
 Nombre de joueurs: 1 +  
 Difficulté: Facile  
 Marque du jeu: Gladius  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 122



### Double sens 3

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Toutes les illustrations sont sur la table. Il y en a tellement que vous ne savez plus où regarder!

L'indice qui vous est donné ne correspond à aucune illustration sauf qu'il y en a deux parmi le lot qui forment la consonance de l'expression recherchée.

La version 3 de Double Sens est celle offrant le plus haut niveau de difficulté. Alors, pensez rapidement et trouvez l'illustration qui correspond à l'indice avant les autres joueurs!

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Observation  
 Age préconisé : 10 +  
 Durée de jeu prévue: 20 mn  
 Nombre de joueurs: 4 - 16  
 Difficulté: Facile  
 Marque du jeu: Création Ozzé  
 Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 123



### Imagine

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Superposez, assemblez, combinez... Animez ! à l'aide de cartes transparentes, faites deviner lune des 1.000 énigmes aux autres joueurs ! chaque carte comporte un motif, un objet, que vous pouvez superposer, assembler, combiner et même animer pour symboliser un film, un lieu, etc. Les possibilités sont infinies, votre seule limite sera votre imagination.

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Observation
Age préconisé :	12 +
Durée de jeu prévue:	30 mn
Nombre de joueurs:	3 - 8
Difficulté:	Facile
Marque du jeu:	Cocktail Games
Auteur:	Shotaro Nakashima



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 124



### Tape la mouche

#### Commentaires sur le jeu

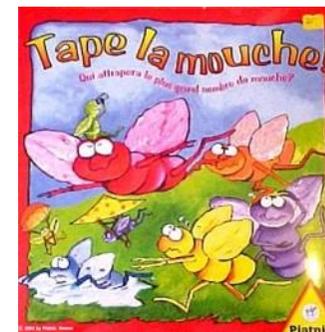
Points: 1

Tape la mouche ! est un jeu de rapidité et d'observation. Le principe est de taper le premier, avec sa tapette à mouches, la carte indiquée par l'un des deux dés. Parfois, plusieurs cartes sont possibles. Parfois, aucune ne correspond. Il faut alors taper sur le paquet « pas de mouche ».

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Observation
Age préconisé :	4 +
Durée de jeu prévue:	15 mn
Nombre de joueurs:	2 - 4
Difficulté:	Facile
Marque du jeu:	Piatnik
Auteur:	





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 125



### Croque-Carotte

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Des lapins font la course pour atteindre la succulente carotte au sommet de la colline. Mais le chemin leur réserve bien des surprises.

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Parcours  
 Age préconisé : 4 +  
 Durée de jeu prévue: 10 - 20 mn  
 Nombre de joueurs: 2 - 4  
 Difficulté: Facile  
 Marque du jeu: Ravensburger  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 126



### Perds par ta paire

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Dans ce jeu de vitesse et d'observation, soyez le plus rapide à former des paires de bas identiques à l'aide des cartes que vous avez en main. Distribuez 8 cartes à chaque joueur. Lorsque tous les joueurs sont prêts, retournez une première carte. Le joueur le plus rapide à couvrir la carte avec un bas identique complète la paire. On met les cartes de côté et on continue. Le premier joueur qui réussit à se départir de toutes ses cartes gagne la partie ! Profitez du panier à linge pour vous départir de plusieurs bas identiques, mais gare à la méchante sècheuse... qui vous fait piger des cartes additionnelles. N'oubliez surtout pas d'imiter le son d'une sècheuse lorsqu'il vous reste une seule carte; sinon, vous pigez une autre

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Observation  
 Age préconisé : 7 +  
 Durée de jeu prévue: 20 mn  
 Nombre de joueurs: 3 - 6  
 Difficulté: Facile  
 Marque du jeu: Gladius  
 Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 127



### Divers sens

#### Commentaires sur le jeu

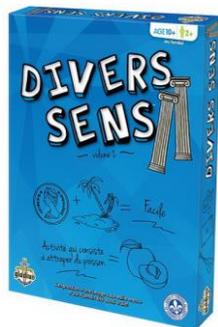
Points: 1

Divers sens est un jeu de vitesse et de déduction basé sur les homophones, c'est-à-dire des mots qui se prononcent de manière identique, mais qui ont un sens différent. Découvrez les énigmes et soyez les premiers à repérer les images trompeuses qui se prononcent comme les réponses. Qui sera le plus vif d'esprit?

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Observation
Age préconisé :	10 +
Durée de jeu prévue:	10 +
Nombre de joueurs:	2 +
Difficulté:	Facile
Marque du jeu:	Gladius
Auteur:	



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 129



### Sorcière

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Le Conseil des sorcières vient d'émettre un décret qui annonce qu'un livre des ombres aux grands pouvoirs serait caché au sommet de la montagne Great Peak. Chaque grande famille de sorcières se met en tête de le retrouver pour leur propre bénéfice. Les Woodbane voudront accroître leur pouvoir; les Rowanwand désireront acquérir le savoir que contient ce précieux trésor; les Vikroth (de grands guerriers) en tireront une nouvelle puissance de combat; les Brightendale l'utiliseront pour parfaire leurs connaissances médicales; les Burnhide exploiteront le livre des ombres dans leur recherche de cristaux et de métaux précieux; les Wyndenkell voudront l'utiliser pour découvrir de nouveaux sortilèges; et les

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Plateau
Age préconisé :	10 +
Durée de jeu prévue:	
Nombre de joueurs:	3 - 7
Difficulté:	
Marque du jeu:	Drôles de jeux
Auteur:	





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 130



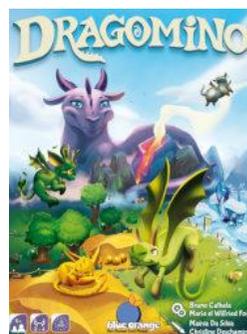
### Dragomino

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

"As d'or 2021 catégorie Enfants". Le grand moment est arrivé. Vous avez été nommé "dresseur de dragon" et vous avez la chance de partir à leur rencontre sur une île mystérieuse. Mais vous n'êtes pas le seul dresseur envoyé sur ces terres. Qui de vous découvrira le plus de bébés dragons ?

Nb pièces: 1



#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Placement
Age préconisé :	5 +
Durée de jeu prévue:	15 - 20 mn
Nombre de joueurs:	2 - 4
Difficulté:	Facile
Marque du jeu:	Blue Orange
Auteur:	Bruno Cathala, Wilfried/



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 131



### Dream runners

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Dream Runners, explorez vos rêves et tentez de repousser les cauchemars!

Vos rêves sont de plus en plus étranges. De curieuses créatures s'y invitent, et d'autres personnes viennent même troubler votre sommeil ! Vous voilà dans de beaux draps!

Soyez rapide pour examiner vos rêves et astucieux pour repousser les cauchemars qui s'y glissent. Parviendrez-vous à préserver la sérénité de vos nuits ?

Nb pièces: 1



#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Placement
Age préconisé :	8 +
Durée de jeu prévue:	30 mn
Nombre de joueurs:	2 - 4
Difficulté:	Facile
Marque du jeu:	Ankama
Auteur:	Joan Dufour



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 132



### Château Lafortune

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Découvrez Château Lafortune, un jeu familial simple à jouer mais drôlement amusant! Les règles du jeu sont simples, chaque joueur opère son propre Hôtel pour y recevoir des visiteurs. Est-ce que le type de chambre désiré sera disponible? Votre hôtel sera-t-il assez luxueux pour les invités qui sont de passage? Faites passer vos invités à la caisse, améliorer rapidement votre hôtel pour atteindre les plus hauts standards de qualité. Soyez le premier joueur à atteindre 250 000\$, la route vers la victoire sera pimentée par des courriels reçus. Tout peut arriver au Château Lafortune!

Nb pièces: 1

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: Plateau  
 Age préconisé : 8 +  
 Durée de jeu prévue: 30 - 60 mn  
 Nombre de joueurs: 2 - 6  
 Difficulté: Facile  
 Marque du jeu: Evo!Fun  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 133



### Gangster

#### **Commentaires sur le jeu**

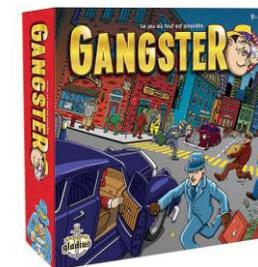
Points: 1

Partez à l'aventure! Achetez, vendez et magouillez des échanges de pierres précieuses. Dévalisez des banques ou des commerces pour avoir de l'argent vite fait, mais méfiez-vous de la justice! Mettez aux courses sur les bons chevaux. Recrutez un maximum d'hommes pour renforcer votre organisation et effectuez des missions qui vous rapporteront gros. Essayez d'obtenir la protection de l'entourage du Parrain pour éviter de fâcheuses collectes. Utilisez d'astuce et exploitez judicieusement toutes les possibilités rencontrées sur votre chemin. Portez une attention constante à vos adversaires et surtout n'ayez peur de rien! Gangster : le jeu idéal pour avoir du plaisir entre amis ou en famille autour d'une partie où se mêlent

Nb pièces: 1

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: Plateau  
 Age préconisé : 9 +  
 Durée de jeu prévue: 60 mn  
 Nombre de joueurs: 2 - 6  
 Difficulté: Facile  
 Marque du jeu: Gladius  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 134

RiskCommentaires sur le jeu

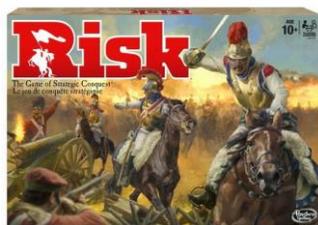
Points: 1

Le classique des jeux de guerre. Choisissez votre stratégie, déplacez vos régiments et commencez la conquête ! Votre mission: mettre vos ennemis en déroute, faire avancer vos soldats pour conquérir de nouveaux territoires et remporter la partie.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Plateau, Affrontement  
 Age préconisé : 10 +  
 Durée de jeu prévue: 90 - 120 mn  
 Nombre de joueurs: 2 - 5  
 Difficulté: Intermédiaire  
 Marque du jeu: Hasbro  
 Auteur: Albert Lamorisse, Jean-Re



## Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 135

Big MoneyCommentaires sur le jeu

Points: 1

Amassez des sommes colossales ... et soyez le plus riche à la fin ! Lancez les dés jusqu'à 3 fois et récupérez un max d'oseille : un full vous rapportera 15 Zillions, une grande suite 25 ! Ayez du flair et investissez dans les affaires qui rapportent pour développer votre empire. Allez-vous miser sur votre équipe de foot préférée, un fabuleux parc d'attraction ou un nouveau studio de cinéma ? À vous de décider ! À vous de prendre les bons risques, car seul le plus riche l'emportera ! Avez-vous l'étoffe d'un zillionnaire ?

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Plateau, Commerce  
 Age préconisé : 8 +  
 Durée de jeu prévue: 20 - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 - 5  
 Difficulté: Facile  
 Marque du jeu: Ravensburger  
 Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 136



### Catane

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Découvrez l'univers de CATAN sur terre et en mer! Le Pack Confort c'est l'assurance d'un achat raisonnable pour démarrer l'aventure CATAN avec l'envie d'en explorer l'étendue des possibles, en conservant un budget moins engageant.

Un paquet parfait pour découvrir l'univers de CATAN

Inclus: le jeu de base, l'extension Marins, le scénario Péninsule Ibérique et le scénario Hawaii.

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Plateau, Commerce
Age préconisé :	10 +
Durée de jeu prévue:	60 - 90 mn
Nombre de joueurs:	3 - 4
Difficulté:	Intermédiaire
Marque du jeu:	Kosmos
Auteur:	Klaus Teuber



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 137



### Monopoly

#### Commentaires sur le jeu

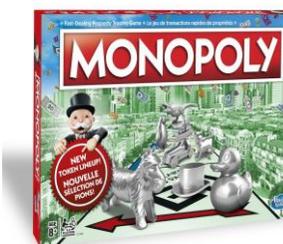
Points: 1

Célèbre jeu dans lequel l'immobilier et l'argent sont les moteurs. Achetez des rues, des maisons et des hôtels et devenez le magnat de l'immobilier dont vous avez toujours rêvé. Négociez et marchandez votre course vers le sommet.

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Plateau, Commerce
Age préconisé :	8 +
Durée de jeu prévue:	90 - 120 mn
Nombre de joueurs:	2 - 6
Difficulté:	Facile
Marque du jeu:	Parker
Auteur:	





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 138



### Pandemic

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Vous et votre compagnie êtes des membres très qualifiés d'équipes de luttés contre les maladies menant une bataille contre quatre maladies mortelles. Votre équipe va parcourir le monde afin d'enrayer la vague d'infections et de développer les ressources dont vous aurez besoin pour découvrir les remèdes. Vous devez travailler ensemble, utiliser vos forces individuelles pour éradiquer les maladies avant qu'elles ne dépassent le monde. Le temps presse alors que les foyers d'infection accélèrent la propagation de la peste. Allez-vous trouver les remèdes à temps ? Le sort de l'humanité est entre vos mains! Comme dans tout bon jeu coopératif, les joueurs jouent ensemble contre le jeu. Ici, les joueurs représentent des

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Plateau, Coopération  
 Age préconisé : 8 +  
 Durée de jeu prévue: 45 mn  
 Nombre de joueurs: 2 - 4  
 Difficulté: Intermédiaire  
 Marque du jeu: Z-Man Games  
 Auteur: Matt Leacock



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 139



### Zombie Kidz "Evolution"

#### Commentaires sur le jeu

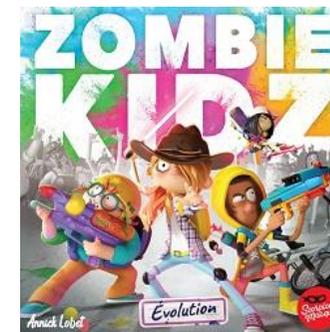
Points: 1

Les zombies ont décidé d'envahir ton école. Il va falloir se charger de repousser ces créatures ! On commence avec des règles extrêmement simples pour se familiariser. Puis de partie en partie, les joueurs vont ouvrir des enveloppes mystère dont le matériel enrichira le jeu. Zombie Kidz Évolution est un jeu coopératif, c'est-à-dire que tous les joueurs travaillent dans un but commun et gagnent ou perdent ensemble. Votre rôle sera d'éliminer les zombies qui entrent en jeu et de verrouiller l'école avant qu'ils ne deviennent trop nombreux. Pour gagner, il faut poser 1 cadenas sur chacune des 4 cases Portail.

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Plateau, Coopération  
 Age préconisé : 7 +  
 Durée de jeu prévue: 10 - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2 - 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Le Scorpion Masqué  
 Auteur: Annick Lobet





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 140



### Zombie Teenz Evolution

#### Commentaires sur le jeu

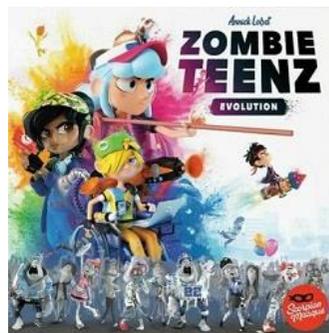
Points: 1

Des zombies sèment la pagaille dans toute la ville. Coopère avec tes amis et trouve 4 ingrédients pour préparer un antidote qui rendra leur forme humaine aux zombies ! Zombie Teenz est un jeu évolutif, comme Zombie Kidz dont il est la suite. Ce sont deux jeux différents, indépendants et compatibles ! Travaillez ensemble, chassez les zombies de la ville, fabrique l'antidote, ouvre des enveloppes et fais évoluer ton jeu !

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Plateau, Coopération  
 Age préconisé : 8 +  
 Durée de jeu prévue: 20 mn  
 Nombre de joueurs: 2 - 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Le Scorpion Masqué  
 Auteur: Annick Lobet



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 141



### Clue

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Un meurtrier... 6 suspects. Dans ce jeu rempli de suspense, les joueurs doivent découvrir qui a tué M. Boddy du manoir Tudor dans sa propre demeure.

Afin de mener leur enquête, ils devront obtenir des renseignements sur les pièces, les armes et les invités du manoir. Était-ce Plum, avec la clé, dans la bibliothèque? Ou encore Green, avec le chandelier, dans le bureau? Tout au long de ce jeu d'enquête classique, les joueurs élimineront des indices pour trouver des réponses. Le joueur qui répondra correctement aux questions Qui? Avec quoi? et Où? remportera la partie!

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Plateau, Déduction  
 Age préconisé : 8 +  
 Durée de jeu prévue: 30 - 60 mn  
 Nombre de joueurs: 2 - 6  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Hasbro  
 Auteur: Anthony Pratt





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 142



### Museum heist

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Une exposition d'envergure internationale d'objets d'arts précieux est arrivée en ville. L'événement est pris pour cible par 7 personnages suspects qui sont déterminés à mettre la main sur quelques trésors. Les systèmes de sécurité les plus avancés du musée ne sont pas à l'épreuve de leurs habiletés et de leur ingéniosité. Leurs seuls véritables obstacles? Les plans sournois de leurs adversaires. Museum Heist est un jeu astucieux de bluff et d'imposture où les joueurs choisissent une identité secrète afin de camoufler leurs mouvements jusqu'aux œuvres les plus prisées du musée

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Plateau, Déduction
Age préconisé :	8 +
Durée de jeu prévue:	30 mn
Nombre de joueurs:	2 - 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	Foxmind
Auteur:	Alex Randolf



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 143



### Draftosaurus

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Draftosaurus, un jeu pour toute la famille La nouvelle est tombée : après des décennies de recherches intenses, les scientifiques sont enfin parvenus à cloner les dinosaures. Suite à cette avancée scientifique, la planète entière est en ébullition. De nombreux zoos apparaissent un peu partout pour accueillir les fameux colosses. "Nominé As d'or 2020 (Enfants)"

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Plateau, Draft
Age préconisé :	8 +
Durée de jeu prévue:	15 mn
Nombre de joueurs:	2 - 5
Difficulté:	Facile
Marque du jeu:	Jennick
Auteur:	Antoine Bauza, Ludovic M





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 144



### Meadow

#### Commentaires sur le jeu

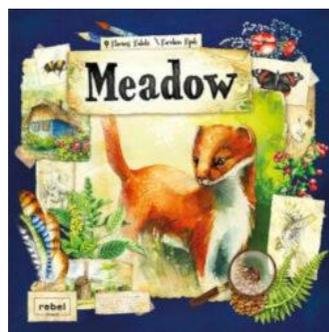
Points: 1

Meadow est un jeu de collection captivant avec plus de deux cents cartes uniques. Les joueurs jouent le rôle d'explorateurs qui se disputent le titre d'observateur de la nature le plus compétent. Pour gagner, ils collectent des cartes avec les espèces, les paysages et les découvertes les plus précieuses. Leur voyage est mené par la passion, la curiosité du monde, un esprit curieux et le désir de découvrir les mystères de la nature. La compétition se poursuit au feu de joie où les joueurs s'affrontent pour atteindre les objectifs de leurs aventures.

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Plateau, Draft
Age préconisé :	10 +
Durée de jeu prévue:	60 - 90 mn
Nombre de joueurs:	1 - 4
Difficulté:	Facile, intermédiaire
Marque du jeu:	Rebel Studio
Auteur:	Klemens Kalicki



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 145



### Attrape Rêves

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

"As d'Or 2020 catégorie Enfants" Attrape Rêves est un jeu dans lequel chaque joueur choisit le doudou le plus adéquat pour recouvrir complètement la carte cauchemar de la nuit en cours. Plus le doudou choisi est petit, plus le gain de jetons Rêve est important ! La première ou le premier à remporter 12 jetons Rêve gagne la partie. Nominé As d'Or 2020 (Tout public)

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Plateau, Observation
Age préconisé :	4 +
Durée de jeu prévue:	15 mn
Nombre de joueurs:	2 - 4
Difficulté:	Facile
Marque du jeu:	Space Cow
Auteur:	Laurent Escoffier, David F





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 146



### Chromino

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Réflexion des joueurs. Comme pour les dominos classiques, vous devez vous débarrasser de tous vos chrominos avant vos adversaires en trouvant la meilleure place pour les poser. En fait, il faut avoir deux des trois couleurs en commun pour pouvoir continuer la chaîne des dominos qui peut, contrairement au domino traditionnel, partir dans toutes les directions. C'est un réel plus qui fait de Chromino un jeu simple et tactique à la fois pour s'amuser en famille.

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Plateau, Observation
Age préconisé :	6 +
Durée de jeu prévue:	30 mn
Nombre de joueurs:	1 - 8
Difficulté:	Facile
Marque du jeu:	Ankama
Auteur:	Louis Abraham



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 147



### Obscurio

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Dissipez les illusions. Méfiez-vous du traître.

Le sorcier est à vos trousses ! Trouvez votre chemin parmi les illusions mais attention au Traître dans vos rangs ! S'appuyant sur un matériel riche et de qualité, Obscurio propose une nouvelle approche du genre, en mettant l'accent sur les détails des images et le doute omniprésent lié au Traître.

Le Grimoire guidera l'équipe en fuite vers la sortie tout en utilisant des images qui pointeront à certains détails. Travaillant ensemble, les autres

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Plateau, Observation
Age préconisé :	10
Durée de jeu prévue:	45 mn
Nombre de joueurs:	2 - 8
Difficulté:	Facile
Marque du jeu:	Libellud
Auteur:	L'Atelier





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 148



### Destins "Le jeu de la vie"

#### **Commentaires sur le jeu**

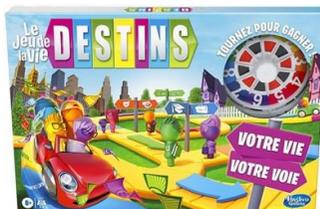
Points: 1

Les joueurs prennent la route de la vie où les aventures, la famille, les surprises et les animaux leur feront vivre des montagnes russes d'émotions! Suivront-ils le chemin de la famille, commenceront-ils une carrière ou s'aventureront-ils sur une route risquée? À Destins Le jeu de la vie, les joueurs font leurs propres choix sur le chemin sinueux de la vie. Tout au long du parcours qui les mènera du point de départ à la retraite, ils iront de surprise en surprise en découvrant ce que le destin leur réserve en matière de famille, de carrière et pour d'autres étapes importantes de la vie. De plus, dans cette version du jeu de la vie, il est possible d'adopter des animaux! À la fin de la partie, le joueur le plus riche gagne.

Nb pièces: 1

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: Plateau, Parcours  
 Age préconisé : 8 +  
 Durée de jeu prévue: 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 - 4  
 Difficulté: Facile  
 Marque du jeu: Hasbro  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 149



### Azul

#### **Commentaires sur le jeu**

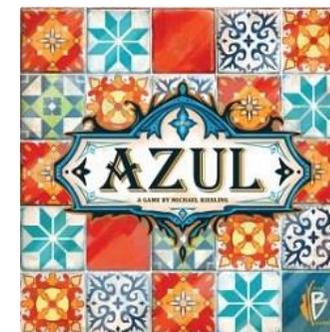
Points: 1

As d'Or "Tout public" 2018". Introduits par les Maures, les azulejos (carreaux de revêtement mural en faïence, originalement décorés de bleu ou polychromes) furent adoptés par les Portugais au moment où leur roi Manuel 1er, durant une visite au palais de l'Alhambra dans le sud de l'Espagne, fut conquis par l'éblouissante beauté des tuiles décoratives. Manuel 1er ordonna la décoration immédiate, avec des tuiles semblables, des murs de son palais. Azul vous transporte au 16e siècle, truelle en main, pour embellir les murs du Palais Royal de Evora !

Nb pièces: 1

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: Plateau, Placement tuiles  
 Age préconisé : 8 +  
 Durée de jeu prévue: 30 - 45 mn  
 Nombre de joueurs: 2 - 4  
 Difficulté: Facile  
 Marque du jeu: Plan B Games  
 Auteur: Michael Kiesling





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 150



### Renature

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Au cœur d'une vallée usée par l'activité humaine, aidez la nature à récupérer de son panache ! Vous suivrez le cours d'un ruisseau, tout en redonnant sa place à la vie sauvage et aux animaux et en replantant différents types d'arbres et de fleurs. Écureuils, grenouilles, blaireaux ou encore salamandre, escargots ou chauves-souris vous permettront d'aider la forêt à grandir et la nature à reprendre ses droits.

Vous avez pour mission de faire renaître la forêt et ses différentes zones à l'aide de vos dominos animaux et de meeples Arbres de différentes tailles. À votre tour, placez un domino de votre main en respectant des règles de

Nb pièces: 1



#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Plateau, Placement tuiles  
 Age préconisé : 8 +  
 Durée de jeu prévue: 45 mn  
 Nombre de joueurs: 2 - 4  
 Difficulté: Facile  
 Marque du jeu: Matagot  
 Auteur: Wolfgang Kramer, Michae



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 151



### Les aventuriers du rail

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Dans Les Aventuriers du Rail, les joueurs se font concurrence pour relier différentes villes. Ils collectent des cartes Wagon qui leur permettent de prendre possession de tronçons de voie ferrée. Plus la route est longue, plus les points s'accumulent. Mais attention de construire son réseau en prenant bien soin de relier les villes décrites dans les cartes Destination, car cela vous permettra de marquer encore plus de points. Un bonus attend celui qui aura réalisé le chemin le plus long. Alors, sans plus attendre, en voiture, et que l'aventure commence.

Nb pièces: 1



#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Plateau, Stratégie  
 Age préconisé : 8 +  
 Durée de jeu prévue: 30 - 60 mn  
 Nombre de joueurs: 2 - 5  
 Difficulté: Facile  
 Marque du jeu: Days Wonder  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 152



### Mice & Mystics

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Dans Mice & Mystics, les joueurs incarneront des héros fidèles au Roi Andon - mais pour tenter de se sauver des toiles de Vanestra, ils ont été transformés en souris. Incarnez des souris rusées qui doivent s'échapper du château, maintenant vingt fois plus grand. Mice & Mystics est un jeu coopératif d'aventures dans lequel les joueurs travaillent ensemble pour sauver leur royaume en péril. Mice & Mystics est un jeu novateur qui propulse les joueurs dans un environnement interactif constamment en changement. Tout en avançant dans le jeu, les joueurs aident à créer le conte dans lequel ils se lancent.

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Plateau, Stratégie  
 Age préconisé : 8 +  
 Durée de jeu prévue: 60 - 90 mn  
 Nombre de joueurs: 1 - 4  
 Difficulté: Intermédiaire  
 Marque du jeu: PlaidHat Games  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 153



### Qwirkle

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Quelques secondes suffisent pour apprendre à jouer à Qwirkle! Le but: associer des tuiles de formes ou de couleurs identiques. Mais si les règles sont simples, la victoire passe par une audace tactique et une stratégie bien élaborée. Qwirkle se compose de 108 tuiles en bois avec des motifs de formes et de couleurs différentes. Chaque joueur essaye de marquer le maximum de points en constituant des lignes de tuiles ayant une couleur ou une forme en commun.

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Plateau, Tactique  
 Age préconisé : 6 +  
 Durée de jeu prévue: 30 - 60 mn  
 Nombre de joueurs: 2 - 4  
 Difficulté: Facile  
 Marque du jeu: Iello  
 Auteur: Susan McKinley Ross





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 154



### Blokus

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Un plateau de 400 carrés, 84 pièces de jeu, jusqu'à 4 joueurs, BLOKUS est un jeu de réflexion passionnant, Chaque pièce est différente, chaque coup est important et chaque partie est unique, Vous occupez l'espace et vous bloquez vos adversaires, Blokus, le jeu de stratégie pour toute la famille,

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Stratégie  
 Age préconisé : 7 +  
 Durée de jeu prévue: 20 mn  
 Nombre de joueurs: 2 - 4  
 Difficulté: Facile  
 Marque du jeu: Winning Moves  
 Auteur: Bernard Tavitian



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 155



### Échecs, Dames & Backgammon

#### Commentaires sur le jeu

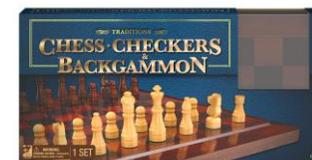
Points: 1

Cet ensemble de jeux 3 en 1 contient trois jeux de société classiques dans un coffret pratique. Ce sont des favoris de longue date de la famille qui sont sûrs de fournir des heures de divertissement stratégique. Faites votre choix: les échecs, les dames et le backgammon sont tous inclus.

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Stratégie  
 Age préconisé : 6 +  
 Durée de jeu prévue: 20 mn +  
 Nombre de joueurs: 2  
 Difficulté: Débutant, intermédiaire,  
 Marque du jeu: Traditions  
 Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 156



### L'île Interdite

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Ensemble, tentez l'aventure ! Osez débarquer sur l'île interdite !

Formez une équipe d'intrépides aventuriers et coopérez pour réussir une mission insensée : récupérer 4 trésors sacrés au milieu des ruines.

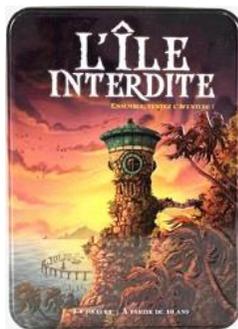
Le péril vous guette car l'île s'enfonce dans les flots. L'entraide sera la seule solution pour réussir !

L'équipe devra travailler ensemble et choisir les meilleures manoeuvres pendant que l'île sombrera progressivement. L'eau et la tension montent

Nb pièces: 1

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu:	Stratégie, coopération
Age préconisé :	10 +
Durée de jeu prévue:	30 mn
Nombre de joueurs:	2 - 4
Difficulté:	Intermédiaire
Marque du jeu:	Cocktail Games
Auteur:	Matt Leacock



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 157



### Kingdomino

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Dans Kingdomino, vous incarnez un Seigneur en quête de terres pour étendre son Royaume. Champs de blé, lacs, forêts, prairies verdoyantes, mines d'or et marais magiques ... il vous faut tout explorer pour repérer les meilleures parcelles. Mais d'autres seigneurs convoitent les mêmes terres que vous ...

Nb pièces: 1

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu:	Tuiles
Age préconisé :	8 +
Durée de jeu prévue:	15 mn
Nombre de joueurs:	2 - 4
Difficulté:	Facile
Marque du jeu:	Blue Orange
Auteur:	Bruno Cathala





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 158



### Honeycombs

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Bzzz, les abeilles travaillent dur ! Aidons les à recomposer leur ruche en associant les différents dessins des tuiles ! Chacun de son côté ou tous ensemble, il s'agit d'associer les côtés des tuiles en faisant correspondre les images. Sauf l'abeille qui sert de « joker » et peut permettre de gagner encore plus de points en finissant une « fleur » de 6 tuiles. Mais attention, certaines tuiles comptent double, et d'autres permettent de piquer le tour de l'adversaire...

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Tuiles, Observation  
 Age préconisé : 7 +  
 Durée de jeu prévue: 15 - 25 mn  
 Nombre de joueurs: 1 - 8  
 Difficulté: Facile  
 Marque du jeu: Pmw Distribution  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 159



### Crazy 9

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Mettez de l'ordre dans le chaos, de sorte que ces Doodles sachent encore où sont le haut et le bas!

Agencez les neuf cartes ensemble pour construire un carré (3x3) de telle sorte que chaque Doodle reçoive un derrière correspondant.

Il y a deux solutions différentes (au moins...)

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Casse-tête  
 Age préconisé : 6 +  
 Durée de jeu prévue: 5 mn +  
 Nombre de joueurs: 1  
 Difficulté: Intermédiaire  
 Marque du jeu: Heye  
 Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 160



### Diamoniak

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Diamoniak est un jeu de stratégie où chacun doit réussir à construire son château avant que les cartes sorcières ne jettent un sort !

Nb pièces: 1

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: Cartes  
 Age préconisé : 5 +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2 - 4  
 Difficulté: Facile  
 Marque du jeu: Djeco  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 161



### Mon stylo interactif

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Un recueil de jeux avec plus de 60 activités éducatives qui abordent tous les sujets clés de l'apprentissage dans l'enseignement préscolaire. Contient 24 maxi fiches avec des exercices, un amusant jeu de l'oie et un petit train coloré composé de pièces à emboîter. Toutes les activités se jouent à l'aide du stylo

Nb pièces: 1

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: Eveil  
 Age préconisé : 3 - 6  
 Durée de jeu prévue: 5 mn +  
 Nombre de joueurs: 1  
 Difficulté: Facile  
 Marque du jeu: Clementoni  
 Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 162



### Cartes magiques - Maternelle

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Suivez "I-Bou", le guide ... L'enfant glisse la carte dans l'aile de "I-Bou".  
Un scanner "lit" le code-barres de chaque carte et donne vie aux images :

1. Apprentissage des images pour enrichir sa connaissance.
2. Des histoires amusantes pour développer sa concentration.
3. Une situation de jeu pour entraîner sa mobilité.

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Eveil  
Age préconisé : 3 +  
Durée de jeu prévue: 5 mn +  
Nombre de joueurs: 1 +  
Difficulté: Facile  
Marque du jeu: Megableu  
Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 163



### Mon coffret à toucher- Chiffres avec les monstres

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

En plus de découvrir les chiffres de 1 à 5 avec des monstres sympathiques, l'enfant peut développer son sens du toucher grâce aux diverses textures.

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Casse-tête  
Age préconisé : 3 +  
Durée de jeu prévue: 5 mn +  
Nombre de joueurs: 1  
Difficulté: Facile  
Marque du jeu: Petits génies  
Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 164



### Mon coffret à toucher - couleurs avec dinos

#### Commentaires sur le jeu

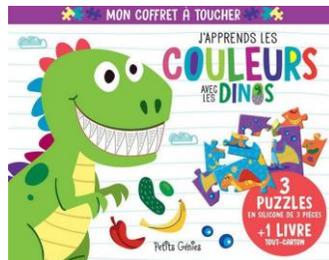
Points: 1

En plus de découvrir les couleurs de base avec des dinosaures sympathiques, l'enfant peut développer son sens du toucher grâce aux diverses textures.

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Casse-tête  
 Age préconisé : 3 +  
 Durée de jeu prévue: 5 mn +  
 Nombre de joueurs: 1  
 Difficulté: Facile  
 Marque du jeu: Petits génies  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 165



### Mes jeux de Petite Section

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Plus de 20 activités pour apprendre et s'amuser  
 Autres informations produit  
 Mes jeux de petite section rassemblent dans un coffret très complet et multi-thèmes plus de 20 activités différentes pour découvrir la première année de maternelle. Toutes les thématiques y sont abordées : l'apprentissage des lettres, des chiffres, mais aussi les animaux, les formes, les couleurs, le corps humain, le monde végétal, et d'autres surprises à découvrir !

Les trois mascottes, la girafe, le chien et la chenille, accompagnent l'enfant

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Eveil  
 Age préconisé : 3 +  
 Durée de jeu prévue: 5 mn +  
 Nombre de joueurs: 1 - 4  
 Difficulté: Facile  
 Marque du jeu: Ravensburger  
 Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 166



### Mes jeux de Moyenne Section

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Mes jeux de moyenne section rassemblent dans un coffret très complet et multi-thèmes plus de 20 activités différentes pour découvrir la deuxième année de maternelle. Toutes les thématiques y sont abordées : l'apprentissage des lettres, des chiffres, mais aussi les animaux, les formes, les couleurs, le corps humain, le monde végétal, les gestes de l'écriture, et d'autres surprises à découvrir !

Les trois mascottes, le chat, l'ours et l'oiseau, accompagnent l'enfant tout au long du jeu. Il évolue ainsi à travers un matériel riche, coloré et aux illustrations joyeuses, pour acquérir les fondamentaux et progresser tout en

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Eveil
Age préconisé :	4 +
Durée de jeu prévue:	5 mn +
Nombre de joueurs:	1 - 4
Difficulté:	Facile
Marque du jeu:	Ravensburger
Auteur:	



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 167



### Mes jeux de Grande Section

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Mes jeux de grande section rassemblent dans un coffret très complet et multi-thèmes plus de 20 activités différentes pour découvrir la dernière année de maternelle. Toutes les thématiques y sont abordées : l'apprentissage des lettres, des chiffres, mais aussi les animaux, les formes, les couleurs, le corps humain, le monde végétal, les gestes de l'écriture, et d'autres surprises à découvrir !

Les trois mascottes, le poney, le renard et le poisson, accompagnent l'enfant tout au long du jeu. Il évolue ainsi à travers un matériel riche, coloré et aux illustrations joyeuses, pour acquérir les fondamentaux et progresser

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Eveil
Age préconisé :	5 +
Durée de jeu prévue:	5 mn +
Nombre de joueurs:	1 - 4
Difficulté:	Facile
Marque du jeu:	Ravensburger
Auteur:	





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 169



### Mon premier loto "la ferme"

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Chaque joueur prend une ou plusieurs planches. Les jetons sont posés face cachée

Le plus jeune tire un jeton, nomme l'animal et le montre aux autres joueurs. Celui qui l'a sur sa planche, le prend et le pose au bon endroit. Si personne ne l'a sur sa planche, le jeton est écarté et c'est au suivant de jouer.

Le premier qui a complété sa ou ses planches a gagné !

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Eveil  
 Age préconisé : 2 +  
 Durée de jeu prévue: 5 mn +  
 Nombre de joueurs: 1 +  
 Difficulté: Facile  
 Marque du jeu: Nathan  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 170



### Les contraires

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

La notion d'opposé permet à l'enfant de se familiariser avec les objets et les situations du quotidien tout en enrichissant son vocabulaire. Dans ce jeu très simple, l'enfant observe les images et s'amuse à reconstituer 12 paires de contraires. Il décrit ce qu'il voit, repère les indices et apprend à les nommer. Les cartes-puzzles extra épaisses, leur système autocorrectif et les illustrations colorées offrent à l'enfant une expérience de jeu optimal, pour s'amuser seul ou à plusieurs !

Ce jeu favorise ainsi le développement du sens de l'observation, du raisonnement et du langage. Dès 2 ans.

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Eveil  
 Age préconisé : 2 +  
 Durée de jeu prévue: 5 mn +  
 Nombre de joueurs: 1 - 4  
 Difficulté: Facile  
 Marque du jeu: Ravensburger  
 Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 171



### Formes et couleurs

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

L'enfant dispose de 8 planches représentant des silhouettes amusantes à compléter : un clown, une tortue, un bonhomme de neige, un avion, et bien d'autres à découvrir ! Lorsqu'il tourne la roulette du jeu, celle-ci lui indique des jetons à manipuler, de tailles, de couleurs et de formes différentes. Au fur et à mesure, l'enfant s'amuse à placer les jetons dans le dessin des grandes planches.

Une façon très amusante de se familiariser avec les formes géométriques simples et complexes, et de distinguer les couleurs primaires et secondaires. Ce jeu exerce ainsi son sens de l'observation, sa

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Eveil  
 Age préconisé : 3 +  
 Durée de jeu prévue: 5 mn +  
 Nombre de joueurs: 1 - 4  
 Difficulté: Facile  
 Marque du jeu: Ravensburger  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 172



### Jeux de lettres

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jouer avec les lettres permet à l'enfant de mieux se familiariser avec elles et de se préparer progressivement à l'acquisition de la lecture. Dans ce jeu au contenu riche, l'enfant s'amuse à construire des mots croisés, retrouver des mots cachés ou bien même encore décoder des mots mystères ! Au fur et à mesure, il découvre la place des lettres dans le mot, apprend à identifier des mots dans une grille et à associer les lettres capitales et minuscules.

Grâce aux planches colorées et imagées, aux jetons lettres à manipuler et au code secret, l'enfant découvre le plaisir des jeux de lettres illustrés. Ce

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Eveil  
 Age préconisé : 5 +  
 Durée de jeu prévue: 5 mn +  
 Nombre de joueurs: 1 - 6  
 Difficulté: Facile  
 Marque du jeu: Ravensburger  
 Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 173



### L'heure

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

La compréhension du temps qui passe et la lecture de l'heure sont des acquis fondamentaux qui aident l'enfant à comprendre le fonctionnement du monde qui l'entoure. Grâce au jeu de L'heure, il est invité à acquérir ces notions tout en s'amusant ! A travers plusieurs modes de jeu évolutifs, l'enfant s'amuse à associer une série de pictogrammes et d'horloges à de petites scènes illustrées, avant d'en reconstituer la chronologie.

Grâce aux pièces de puzzle autocorrectives et aux grandes planches « matin », « après-midi » et « soir », il avance dans le jeu à son propre rythme et peut vérifier lui-même ses réponses. A chaque étape, il joue à

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Eveil  
 Age préconisé : 5 +  
 Durée de jeu prévue: 5 mn +  
 Nombre de joueurs: 1 - 3  
 Difficulté: Facile  
 Marque du jeu: Ravensburger  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 173B



### L'heure

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

La compréhension du temps qui passe et la lecture de l'heure sont des acquis fondamentaux qui aident l'enfant à comprendre le fonctionnement du monde qui l'entoure. Grâce au jeu de L'heure, il est invité à acquérir ces notions tout en s'amusant ! A travers plusieurs modes de jeu évolutifs, l'enfant s'amuse à associer une série de pictogrammes et d'horloges à de petites scènes illustrées, avant d'en reconstituer la chronologie.

Grâce aux pièces de puzzle autocorrectives et aux grandes planches « matin », « après-midi » et « soir », il avance dans le jeu à son propre rythme et peut vérifier lui-même ses réponses. A chaque étape, il joue à

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Eveil  
 Age préconisé : 5 +  
 Durée de jeu prévue: 5 mn +  
 Nombre de joueurs: 1 - 3  
 Difficulté: Facile  
 Marque du jeu: Ravensburger  
 Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 174



### Petit Savant 8 jeux en 1

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Un coffret de 8 jeux très complet qui enseignera aux enfants de nombreuses connaissances essentielles à leur âge. Avec des jeux d'association pour découvrir les formes, les couleurs, les nombres et les quantités. L'enfant découvrira d'autres activités très amusantes pour jouer avec les séquences, exercer sa mémoire, travailler sa logique et son observation et manipuler les nombres avec un loto et un amusant casse-tête pour apprendre à compter. Un ensemble de jeux éducatifs spécialement conçu pour stimuler les fonctions intellectuelles de l'enfant.

Nb pièces: 1

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: Eveil  
 Age préconisé : 3 +  
 Durée de jeu prévue: 5 mn +  
 Nombre de joueurs: 3 - 6  
 Difficulté: Facile  
 Marque du jeu: Clementoni  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 175



### Labyrinthe de numéro

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Fais glisser la baguette magnétique fixée à travers le couvercle transparent pour remplir les paniers de pommes.

Nb pièces: 1

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: Eveil  
 Age préconisé : 3 +  
 Durée de jeu prévue: 5 mn +  
 Nombre de joueurs: 1  
 Difficulté: Facile  
 Marque du jeu: Melissa et Doug  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 176



### Tarte de tri

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Super tarte à trier et compter-Learning Resources.

Les enfants s'amuseront à compter et à trier les petits fruits colorés tout en travaillant leur motricité fine et leur vocabulaire.

Nb pièces: 1

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu:	Eveil
Age préconisé :	3 +
Durée de jeu prévue:	5 mn +
Nombre de joueurs:	1 +
Difficulté:	Facile
Marque du jeu:	Learning resources
Auteur:	



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 177



### Formes à enfiler

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Une simple corde transforme les blocs en train, chenille, tour, ou... Triez les blocs : par couleur, forme ou motif. Comptez les blocs au fur et à mesure que vous les enfiler sur la corde.

Nb pièces: 1

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu:	Eveil
Age préconisé :	3 +
Durée de jeu prévue:	5 mn +
Nombre de joueurs:	1
Difficulté:	Facile
Marque du jeu:	Hape
Auteur:	





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 178



### Soupe à la grenouille

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

La sorcière va cuisiner une soupe à la grenouille.

Vous êtes des grenouilles bien décidées à ne pas finir dans le chaudron. Sautez pour renverser ses objets magiques et lui retirer ses pouvoirs. Attention, échappez-vous avant qu'elle ne vous passe à la casserole.

À votre tour, vous avez trois sauts pour faire tomber le plus d'objets magiques possible (de grandes figurines sur la table qui servent de cibles).

Mais il faut les faire tomber dans l'ordre qui est indiqué sur le cercle

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Eveil  
 Age préconisé : 5 +  
 Durée de jeu prévue: 20 mn  
 Nombre de joueurs: 1 - 4  
 Difficulté: Facile  
 Marque du jeu: TiKids  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 179



### La chasse aux bestioles

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Prenez part à une chasse aux bestioles qui stimulera votre sens de l'observation et votre rapidité d'exécution. Serez-vous le premier à bien identifier les bestioles, les mémoriser et vous emparer de la loupe? À vos loupes et filets, prêts... partez!

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Ludo-méninges  
 Age préconisé : 6 +  
 Durée de jeu prévue: 20 - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 - 4  
 Difficulté: Facile  
 Marque du jeu: Gladius  
 Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 180



### Les trois petits cochons

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Pouvez-vous aménager les maisons pour que les cochons puissent jouer à l'extérieur? Si vous apercevez le loup, pouvez-vous aider les porcs à rester en sécurité dans leurs maisons? Un adorable jeu de réflexion comprend de grandes pièces de puzzle faciles à tenir, un livre d'histoire avec des images et un livret avec 48 défis du débutant à la maîtrise. (24 avec le loup et 24 sans).

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Eveil  
 Age préconisé : 3 - 6  
 Durée de jeu prévue: 5 mn +  
 Nombre de joueurs: 1 +  
 Difficulté: Facile  
 Marque du jeu: Smart games  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 181



### Monopoly junior

#### Commentaires sur le jeu

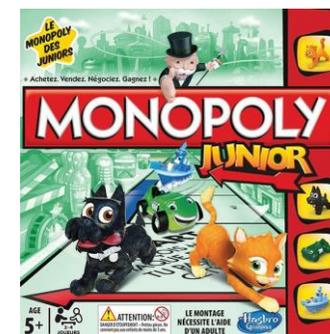
Points: 1

MONOPOLY JUNIOR : Ton premier jeu de MONOPOLY te souhaite la bienvenue! Apprend à gagner de l'argent tout en t'amusant ! Compte tes sous , amasse des billets et gagne !

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Plateau  
 Age préconisé : 5 +  
 Durée de jeu prévue: 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 - 4  
 Difficulté: Facile  
 Marque du jeu: Hasbro  
 Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 182



### Cache-cache à la ferme de Foin-Foin

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Les enfants doivent faire entrer leurs animaux dans leur enclos respectif à l'aide du chien Fenouil, lequel doit être le dernier à rentrer. Le premier qui réussit gagne la partie. Quelques épreuves attendent les joueurs, heureusement que le fermier Foin-Foin est là pour les aider !

Nb pièces: 1

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: Eveil  
 Age préconisé : 4 +  
 Durée de jeu prévue: 2 - 4  
 Nombre de joueurs: 2 - 4  
 Difficulté: Facile  
 Marque du jeu: Gladius  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 183



### Jumanji

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Lions en chasse, rhinocéros en furie, crocodiles affamés: dans le monde sauvage de Jumanji, un lancer de dé et tout peut basculer!

Similaire au célèbre film, ce jeu vous proposera de déjouer en équipe les différents pièges et événements pour remporter la partie.

Comme dans le film, vous aurez besoin de courage pour terminer la partie

Nb pièces: 1

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: Eveil  
 Age préconisé : 5 +  
 Durée de jeu prévue: 10 +  
 Nombre de joueurs: 2 - 4  
 Difficulté: Facile  
 Marque du jeu: Schmidt  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu



**Code du jeu:** 184



### Jokes de papa

Jokes de papa

### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Voici le concept du jeu :

Deux équipes s'affrontent et on récolte des points lorsqu'on réussit à faire rire notre adversaire  
Un représentant de chaque équipe se font face et se racontent une blague à tour de rôle  
À la différence de ce qui est projeté sur écran, ce sont les membres de votre propre équipe qui choisiront les blagues que vous devrez raconter et ce, sans vous consulter. Ne connaissant pas les blagues qui vous seront refilés, il est donc fort possible que vous éclatiez de rire vous-mêmes avant

Nb pièces: 1

### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Ambiance  
Age préconisé : 14 +  
Durée de jeu prévue: 10 +  
Nombre de joueurs: 2 +  
Difficulté: Facile  
Marque du jeu:  
Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu



**Code du jeu:** 185



### Once upon a Castle

### Commentaires sur le jeu

Points: 1

C'est en dessinant que les joueurs vont construire leur château idéal. Des tours majestueuses, des murs épais et bien décorés et un donjon confortable pour les invités de passage. Celui qui saura le mieux exploiter les ressources de la région dessinera le plus beau château du royaume. n  
nConstruisez votre chateau de la pointe de votre stylo ! nChaque joueur va construire son château idéal en le dessinant : des tours majestueuses, des nmurs solides, un donjon confortable pour les invités de passage, le tout joliment décoré pour susciter n'l'admiration de la population... Celui qui saura le mieux exploiter les ressources de la région nconstruira le plus beau château du royaume. nLancez les dés, collectez les ressources sur

Nb pièces: 1

### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Plateau  
Age préconisé : 8 +  
Durée de jeu prévue: 30 - 45 mn  
Nombre de joueurs: 2 - 4  
Difficulté: Facile  
Marque du jeu: Blue Orange  
Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 186



### Miam miaou

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Quel festin pour nos quatre petites souris ! Elles se promènent tranquillement sur l'énorme morceau de fromage et se régalent comme des folles. Elles montent à l'échelle et redescendent en glissant à travers les trous. Où atterrira chaque souris et combien de portions de fromage récupérera chacune d'elles ?

Mais attention ! Max le chat rôde... La souris qui ne sera pas attentive risque d'être effrayée et de perdre rapidement son trésor. Il arrive même parfois que Max, par son audace, réussisse à bloquer une souris jusqu'à ce que l'une de ses amies viennent la délivrer. Quelle souris sera la plus agile

Nb pièces: 1



#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Eveil
Age préconisé :	3 +
Durée de jeu prévue:	5 mn +
Nombre de joueurs:	2 - 4
Difficulté:	Facile
Marque du jeu:	Ravensburger
Auteur:	



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 190



### Fais-moi confiance

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

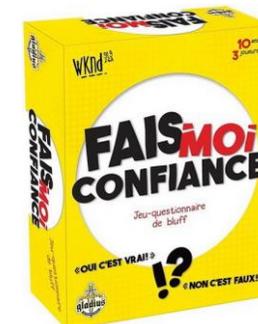
Enfin un jeu qui vous permet de dire n'importe quoi!

Dupez vos adversaires avec des affirmations surprenantes vraies ou fausses dans ce jeu-questionnaire de bluff! Semez le doute dans leur esprit et convainquez-les de vous faire confiance. Tous les joueurs peuvent intervenir pour aider... nuire... ou créer la confusion la plus totale. Mentir est un plaisir et vos mensonges pourraient vous aider à gagner la partie!

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Ambiance
Age préconisé :	10 +
Durée de jeu prévue:	20 mn +
Nombre de joueurs:	3 +
Difficulté:	Facile
Marque du jeu:	Gladius
Auteur:	





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 191



### Momie maudite

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Enfilez les bottes d'un explorateur et fouillez une pyramide des plus farfelues pour en dérober ses trésors. Mais attention! Des monstres gardiens veillent au grain. Mieux vaut pour vous demeurer très discret et envoyer les monstres aux troussees de vos adversaires!

Maudite Momie est un jeu de prise de risque et de bluff tout simple, rapide et bien nerveux créé et édité au Québec!

Nb pièces: 1

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: Cartes, Ambiance  
 Age préconisé : 8 +  
 Durée de jeu prévue: 20 mn  
 Nombre de joueurs: 2 - 6  
 Difficulté: Facile  
 Marque du jeu: Scorpion masqué  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 192



### On connaît la chanson

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Faites comme des millions de fans déjà conquis à travers le monde et laissez-vous prendre par la frénésie de la populaire émission ON CONNAÎT LA CHANSON. Rassemblez famille et amis...à vos marques, prêts, chantez!

Vous aussi, vous pourrez alors dire "JE CONNAIS LA CHANSON!"

57 extraits de chansons (formule ON CONNAÎT LA CHANSON) tels que: Embarque ma belle, Provocante, Julie, Pour un infidèle, Et c'est pas fini, C'est ma vie, J'irai où tu iras, Mon ange, Que je t'aimem Hawaïenne, L'essentiel et plusieurs autres.

Nb pièces: 1

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: Ambiance  
 Age préconisé : 7 +  
 Durée de jeu prévue: 60 mn  
 Nombre de joueurs: 3 +  
 Difficulté: Facile  
 Marque du jeu: Gladius  
 Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 193



### Kesse tu fa là?

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Jeu de mimes et d'épreuves loufoques  
Mimez, faites des sons, soyez imaginatif!

Cette version « famille » de notre jeu de mime le plus populaire comporte des cartes-épreuves plus simples, à la portée des enfants comme des plus grands. La règle reste la même : vous devez, sans parler, faire deviner aux autres le contenu de votre carte-épreuve dans une période de temps limitée. Simple? Pas toujours... Vous risquez en effet de vous faire demander : « Kesse-tu fa là » !

Nb pièces: 1



#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: Ambiance  
Age préconisé : 10 +  
Durée de jeu prévue: 20 mn +  
Nombre de joueurs: 2 - 20  
Difficulté: Facile  
Marque du jeu: Ludik  
Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 194



### Les loups-garous de Thiercellieux

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

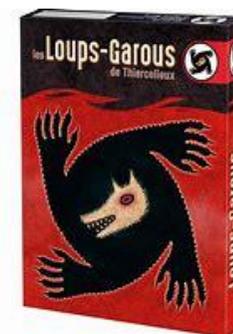
Dans "l'Est sauvage", le petit hameau de Thiercellieux est devenu la proie des Loups-Garous. Les villageois doivent se ressaisir pour éradiquer ce nouveau fléau avant de tous être dévorés...

Qui êtes-vous?

Loups-garous ou Villageois?

Vous recevez secrètement une carte personnage. À vous ensuite de tenir votre rôle, sous la conduite du meneur de jeu.

Nb pièces: 1



#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: Ambiance  
Age préconisé : 10 +  
Durée de jeu prévue: 30 mn  
Nombre de joueurs: 8 - 18  
Difficulté: Facile  
Marque du jeu: Z-Man Games  
Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 195



### Invente-moi une histoire pour adultes

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

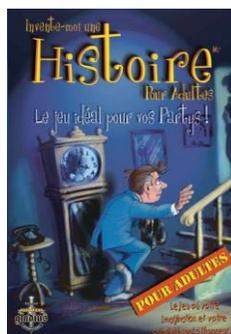
Invente-moi une histoire pour adultes est l'adaptation, pour les grands nigauds, du jeu Invente-moi une histoire de Sylvie Thibeault.

Le jeu ne dispose pas vraiment de règles. Il faut le voir comme un jeu de coopération narrative, d'improvisation collective.

Nb pièces: 1

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu:	Ambiance
Age préconisé :	16 +
Durée de jeu prévue:	5 mn +
Nombre de joueurs:	1 +
Difficulté:	Facile
Marque du jeu:	Gladius
Auteur:	



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 196



### Les Charlatans de Belcastel

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Une fois par an, la ville de Quedlinburg organise un bazar de 9 jours... Les meilleurs guérisseurs du pays s'y réunissent pour présenter leurs remèdes et potions.

Pieds malodorants, mal du pays, hoquet, maladie de l'amour... ils ont un remède à tout !  
Chaque joueur tire au hasard les ingrédients de son sac jusqu'à ce qu'il soit convaincu que sa potion est prête, juste comme il faut ! Mais attention : un peu trop de ces ingrédients spéciaux et le chaudron entier pourrait exploser !

Nb pièces: 1

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu:	Plateau, Stratégie
Age préconisé :	10 +
Durée de jeu prévue:	45 mn
Nombre de joueurs:	2 - 4
Difficulté:	Intermédiaire
Marque du jeu:	Schmidt
Auteur:	





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 197



### Té con

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Il ne faut pas être complètement cinglé, tordu ou immoral pour gagner à Té Con... mais ça aide!

Nos créateurs se sont surpassés en explorant et en exploitant les côtés les plus sombres et tordus de leur esprit et ceux des internautes (pour tout vous dire, personne ne mettrait en évidence, sur ses tablettes, une boîte de jeu affichant le vocabulaire utilisé ici). Vous allez donc devoir l'acheter pour voir ce qu'on a concocté.

Comment ça marche ? – C'est très simple :

Nb pièces: 1

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu:	Ambiance
Age préconisé :	18 +
Durée de jeu prévue:	10 +
Nombre de joueurs:	5 - 10
Difficulté:	Facile
Marque du jeu:	
Auteur:	



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 198



### Expressio

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Un jeu hilarant qui s'adapte à la personnalité de chaque joueur.

Choisissez parmi les 9 activités sur la carte pour faire deviner des mots à vos coéquipiers.

Attention! Une activité plus difficile vous donnera plus de points, mais prendra aussi plus de votre précieux temps...

Tentez d'obtenir le plus de points possible avec 5 cartes avant que votre temps ne soit écoulé !

Nb pièces: 1

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu:	Ambiance
Age préconisé :	12 +
Durée de jeu prévue:	30 mn
Nombre de joueurs:	2 - 8
Difficulté:	Facile
Marque du jeu:	Jeux MHR
Auteur:	



## Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 199

ConnexionCommentaires sur le jeu

Points: 1

"Connexion est un jeu qui teste la complicité qui règne au sein de duos de joueurs. À travers les différents jeux proposés, les joueurs devront prouver que leur connexion est la plus forte en marquant des points, tantôt en ayant les mêmes réponses que leur coéquipier, tantôt en devinant ses réponses. Le premier duo à rejoindre le centre de sa ligne de complicité risque fort de remporter la partie! Quel duo sera le premier à connecter? Le jeu idéal pour susciter des rires, des discussions et surtout, donner lieu à des découvertes inattendues!"

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Ambiance  
 Age préconisé : 12 +  
 Durée de jeu prévue: 20 mn +  
 Nombre de joueurs: 4 - 8  
 Difficulté: Facile  
 Marque du jeu: Gladius  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 200

Ding Dong!Commentaires sur le jeu

Points: 1

Serez-vous le premier à amasser toutes les lettres nécessaires pour former le son Ding Dong? Soyez le plus rapide à sonner et répondre aux questions. Utilisez judicieusement les avantages que vous procureront les questions spéciales pour remporter la partie!

Adaptation du populaire jeu de l'émission "Véronique et les Fantastiques" sur les ondes de RougeFM.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Ambiance  
 Age préconisé : 12 +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn  
 Nombre de joueurs: 3 +  
 Difficulté: Facile  
 Marque du jeu: Gladius  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 201

Atomes CrochusCommentaires sur le jeu

Points: 1

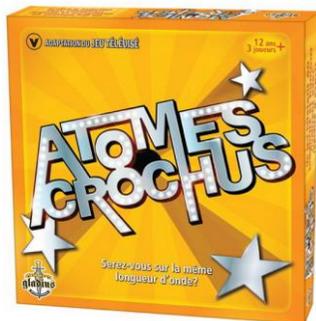
Atomes crochus est un jeu hilarant et rassembleur dans lequel vous devrez compléter des phrases loufoques ou faire des associations de mots. Pour accumuler des points, vous devrez avoir des atomes crochus avec l'animateur pour être en mesure de deviner ses réponses. Aurez-vous assez d'atomes crochus pour gagner?

Transformez votre prochain souper en famille ou entre amis en un rendez-vous rempli de fous rires !

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Ambiance
Age préconisé :	12 +
Durée de jeu prévue:	20 mn
Nombre de joueurs:	3 +
Difficulté:	Facile
Marque du jeu:	Gladius
Auteur:	



## Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 202

Code names QuébecCommentaires sur le jeu

Points: 1

Trouvez les bons noms de codes avec des thèmes spécialement pour le Québec ! Codenames est un jeu d'association d'idées pour 2 à 8 joueurs dans lequel, répartis en deux équipes, vous incarnez soit un maître-espion, soit un agent en mission. Pour retrouver sous quel nom de code se cachent vos informateurs, écoutez bien les indices donnés par les deux Maîtres-Espions et prenez garde à ne pas contacter un informateur ennemi, ou pire... le redoutable assassin ! Les deux Maîtres-Espions connaissent l'identité des 25 Informateurs sur la table, mais leurs Agents, eux, ne voient que leur Nom de Code. Les équipes rivalisent d'ingéniosité pour être les premiers à prendre contact avec tous leurs Informateurs. Pour cela, les

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Ambiance
Age préconisé :	12 +
Durée de jeu prévue:	15 mn
Nombre de joueurs:	2 - 8 +
Difficulté:	Facile
Marque du jeu:	Jello
Auteur:	





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 203



### L'osti d'jeu Le meilleur

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

On a demandé aux 10 plus grands fans du Québec de choisir le meilleur de L'osti d'jeu!

Vous trouverez des cartes de L'osti d'jeu original, le 2, Rural, Souvenir, Denis Drolet et Les Appendices.

Ils en ont extrait la crème de la crème, tellement que c'est rendu du beurre!

AMUSEZ-VOUS AVEC DES NIAISERIES BIEN DE CHEZ NOUS.

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Ambiance
Age préconisé :	18 +
Durée de jeu prévue:	30 mn
Nombre de joueurs:	3 +
Difficulté:	Facile
Marque du jeu:	Randolph
Auteur:	



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 204



### Mc Wiz

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Vous êtes un amateur de sport ou d'histoire, vous aimez la télé, le cinéma, vous avez soif de sciences, de voyages, de proverbes ou d'expressions? Mc Wiz de Gladius est le jeu pour vous! Tour à tour ou en équipe, répondez aux questions et soyez le premier à atteindre la sagesse du hibou. Il contient 2100 questions dans cinq catégories différentes. Apprenez en vous amusant et amusez-vous en apprenant!

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Connaissances, questions-
Age préconisé :	12 +
Durée de jeu prévue:	30 - 60 mn
Nombre de joueurs:	2 +
Difficulté:	Facile
Marque du jeu:	Gladius
Auteur:	





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 205



### Jolly et Roger

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Deux pirates partent à l'assaut de 4 bateaux. Qui rapportera le plus gros butin ?

Durant la partie, chaque joueur place ses Pirates de son côté des bateaux. Quand il est le plus fort devant un bateau, il place un de ses capitaines dessus pour signifier qu'il peut passer à l'abordage.

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Stratégie  
 Age préconisé : 8 +  
 Durée de jeu prévue: 20 mn  
 Nombre de joueurs: 2  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Oya  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 206



### Visite Royale

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

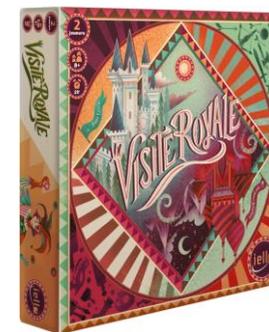
Lequel d'entre vous parviendra à convaincre le Roi de lui accorder la faveur d'une prestigieuse visite ? Il faudra faire preuve de stratégie et d'opportunisme, dans ce titre exclusivement 2 joueurs de Reiner Knizia, somptueusement illustré par Karl James Mountford !

Dans Visite Royale, vous et votre adversaire devez rivaliser de stratégie pour attirer le Roi dans votre Château. Lors de votre tour, jouez une carte de votre main pour déplacer les personnages ou utilisez le pouvoir du Fou et du Sorcier afin d'influer sur la position du Roi et de sa Cour. Vous pourrez ensuite faire progresser la Couronne entre vos deux royaumes,

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: cartes, Stratégie  
 Age préconisé : 8 +  
 Durée de jeu prévue: 20 mn  
 Nombre de joueurs: 2  
 Difficulté: Facile  
 Marque du jeu: Iello  
 Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 207



### Parcheesi

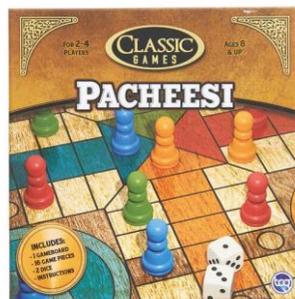
#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Stratégie  
 Age préconisé : 8 +  
 Durée de jeu prévue: 2 - 4  
 Nombre de joueurs: 2 - 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: TCGtoys  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 208



### Rummy-O deluxe

#### Commentaires sur le jeu

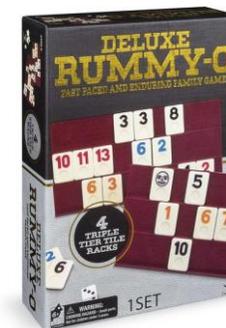
Points: 1

Découvrez le célèbre rami des chiffres ! Videz l'intégralité de votre chevalet pour gagner la manche et donnez du fil à retordre aux autres joueurs en leur infligeant des points négatifs. Des heures d'amusement et de défis.

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Stratégie  
 Age préconisé : 6 +  
 Durée de jeu prévue: 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 - 4  
 Difficulté: Facile  
 Marque du jeu: Spin Master  
 Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 209



### Onirim

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Vous pouvez vous promener à travers les chambres des rêves, tout en espérant que la chance vous dévoile les portes. Vous pouvez aussi vous attarder dans chaque type de pièce. Dans tous les cas, vous affronterez les cauchemars qui hantent les corridors du labyrinthe.

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Cartes, Coopération  
 Age préconisé : 10 +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn  
 Nombre de joueurs: 1 - 2  
 Difficulté: Expert  
 Marque du jeu: Filosofia  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 210



### Brave Rats

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Avec la soudaine disparition du Roi des Rats, le Royaume est maintenant sans souverain.

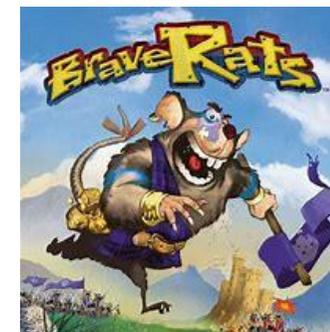
Deux clans de rats, les Yarg et les Applewood, s'affrontent pour s'octroyer le contrôle du royaume.

Ils ont rassemblé leurs alliés pour commencer cette lutte pour le pouvoir. Mais un lourd secret pèse sur ces deux clans: chacun de leur prince est secrètement amoureux de la princesse du clan adverse... Qui va gagner cette lutte pour la couronne ?

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Cartes  
 Age préconisé : 7 +  
 Durée de jeu prévue: 5 mn +  
 Nombre de joueurs: 2  
 Difficulté: Facile  
 Marque du jeu: Blue Orange  
 Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 211



### RRR Royauté vs religion: révolution

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

« Royauté vs Religion : Révolution » (RRR) est un jeu abstrait de placement pour 2 joueurs où toutes les informations sont visibles.

Chacun des deux joueurs incarne le leader de la Royauté ou celui de la Religion, et devra gagner le plus d'influence grâce à des personnages représentés par des tuiles. Ils placeront ceux-ci sur un plateau de 3 par 3 représentant le Royaume, et la personne qui aura le plus d'alliés en jeu lorsque le plateau sera intégralement rempli, remportera la partie.

Chaque personnage dispose d'un pouvoir spécifique et peut faire changer

Nb pièces: 1



#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Stratégie  
 Age préconisé : 14 +  
 Durée de jeu prévue: 20 mn  
 Nombre de joueurs: 2  
 Difficulté: Intermédiaire  
 Marque du jeu: Igiari  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 212



### Songbirds

#### Commentaires sur le jeu

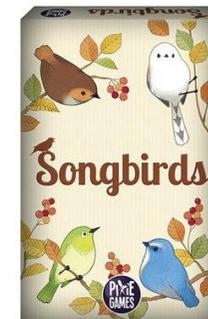
Points: 1

Incarnes les esprits d'une forêt, tentant chacun de guider secrètement l'oiseau de votre choix au succès en le poussant à chanter le plus mélodieusement possible.

Les oiseaux aux chants les plus envoûtants pourront nicher sur les arbres aux baies les plus juteuses !

À son tour, le joueur choisi une carte de sa main et la pose sur l'un des emplacements vides de la surface de jeu, adjacente à une carte déjà posée.

Nb pièces: 1



#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Stratégie  
 Age préconisé : 8 +  
 Durée de jeu prévue: 20 mn  
 Nombre de joueurs: 1 - 2  
 Difficulté: Facile  
 Marque du jeu: Pixie games  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 213



### Horde

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Tous les clans sont rassemblés dans les rangs, la confusion règne, saurez-vous organiser la horde afin qu'elle n'obéisse qu'à vous ?

Au cours de la partie, les joueurs disposent des cartes représentant des gobelins afin de former des lignes de combat, c'est-à-dire des rangées de douze cartes.

Leur objectif est d'aligner les cartes de leur couleur dans le but d'être majoritaire dans le plus de lignes de combat possible afin de marquer des points de victoire.

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: cartes, Stratégie  
 Age préconisé : 10 +  
 Durée de jeu prévue: 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 - 4  
 Difficulté: Facile  
 Marque du jeu: Castelmore  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 214



### Bohnanza

#### Commentaires sur le jeu

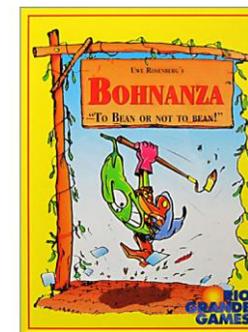
Points: 1

Dans Bohnanza, les joueurs incarnent des fermiers. Oui, c'est exact, le jeu de poches! Les joueurs échangent leurs cartes pour obtenir le meilleur prix possible pour leurs grains. Un excellent jeu pour les joueurs multiples, en tant que jeu d'échange, il ajoute un niveau d'interaction élevé. Un atout certain pour ceux qui aiment interagir et jouer à des jeux au rythme effréné. La version Rio grande vendue sur le site comprend la première extension allemande qui permet à jusqu'à 7 joueurs de jouer et offre aussi des règles pour 2 joueurs

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Cartes  
 Age préconisé : 12 +  
 Durée de jeu prévue: 45 mn  
 Nombre de joueurs: 2 - 7  
 Difficulté: Intermédiaire  
 Marque du jeu: Rio grande games  
 Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 215



### L'osti d'jeu François Pérusse (extension double)

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu requis: L'osti d'jeu

Extension Double : 160 cartes!

Le meilleur de Pérusse

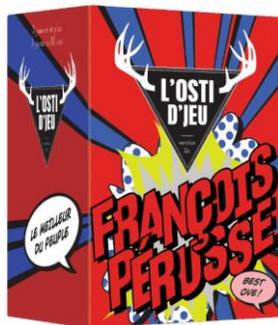
Revivez les Albums du peuple de François Pérusse, du Tome 1 au Tome 10.

Amusez-vous avec Louis-Paul Fafard-Allard, Bob Hartley, Mona, un galipeur, « T'aimes pas ça les clémentines? » et tout ce qu'on entend dans

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Ambiance  
 Age préconisé : 18 +  
 Durée de jeu prévue: 40 mn  
 Nombre de joueurs: 3 +  
 Difficulté: Facile  
 Marque du jeu: Randolph  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 216



### Gold river

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Dans Gold River, les joueurs sont des prospecteurs à la grande époque de la Ruée vers l'or. À chaque tour, un système d'enchères original permet de déterminer qui va, le premier, choisir une carte Concession ou Action dans une rivière de cartes au centre de la table. Le meilleur enchérisseur paie son voisin de droite, qui reverse la moitié de ce qu'il reçoit à son voisin de droite, et ainsi de suite. Le choix des cartes, en revanche, se fait en sens inverse, en commençant par le vainqueur puis en passant à son voisin de gauche, et ainsi de suite. Les premiers seront les derniers!!

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Stratégie  
 Age préconisé : 8 +  
 Durée de jeu prévue: 35 mn  
 Nombre de joueurs: 2 - 5  
 Difficulté: Facile  
 Marque du jeu: Lumberjacks studios  
 Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 217



### Hagakure

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Hagakure est jeu de plis rapide, élégant et incroyablement tendu de Frank Crittin et Grégoire Largey.

Ses règles acérées comme une lame de katana donnent des parties haletantes où chaque décision compte.

Les cartes du jeu, magnifiquement illustrées par Claire Conan, donnent vie aux puissants samouraïs et les malicieux villageois du Japon féodal.

Nb pièces: 1



#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: cartes, Stratégie  
 Age préconisé : 10 +  
 Durée de jeu prévue: 25 mn  
 Nombre de joueurs: 3 - 5  
 Difficulté: Facile  
 Marque du jeu: Studio H  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 218



### Huns

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Vous voulez devenir le nouveau Khan, et gouverner les Huns ? Alors lancez des razzias, résistez aux fléaux, recrutez des mercenaires, gagnez des équipements, et découvrez de fabuleux trésors ! Cela vous aidera à amasser le plus imposant des magots, et vous sacrera Roi des Huns !

Huns est un jeu de draft de dé. À votre tour, vous choisissez un dé parmi plusieurs disponibles. Les dés que vous laisserez seront ensuite disponibles pour vos adversaires. À vous de choisir ce qui vous avantagera le plus, ou ce qui bloquera vos concurrents de manière efficace !

Nb pièces: 1



#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Stratégie  
 Age préconisé : 14 +  
 Durée de jeu prévue: 45 mn  
 Nombre de joueurs: 2 - 4  
 Difficulté: Intermédiaire  
 Marque du jeu: La boîte de jeu  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 219



### The castles of Burgundy

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Les Châteaux de Bourgogne en version jeu de cartes, incluant une variante solo !

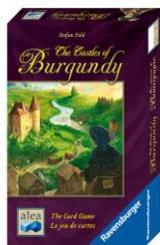
Les souverains de la vallée de la Loire tentent de développer leur principauté plus rapidement que leurs voisins, grâce au commerce et au progrès.

Utiliser vos cartes "dés" adroitement en fonction des actions disponibles. Si

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: cartes, Stratégie  
 Age préconisé : 12 +  
 Durée de jeu prévue: 30 - 60 mn  
 Nombre de joueurs: 1 - 4  
 Difficulté: Expert  
 Marque du jeu: Ravensburger  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 220



### Villainous

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Villainous est un jeu de société qui vous met dans la peau de méchants emblématiques, bien décidés à remplir leurs objectifs avant les autres. Alors, traversez le miroir ! Devenez le Capitaine Crochet, Maléfique, Jafar, La Reine de Coeur, Le Prince Jean ou Ursula.

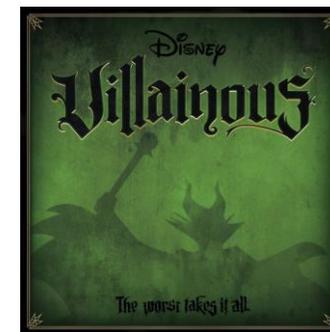
Entrez dans la peau de 6 célèbres Méchants de Disney et suivez votre propre objectif diabolique pour gagner le titre de pire méchant de tous les temps !

Pour y parvenir, utilisez astucieusement vos capacités spéciales et tentez

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Stratégie  
 Age préconisé : 10 +  
 Durée de jeu prévue: 20 mn/joueur  
 Nombre de joueurs: 2 - 6  
 Difficulté: Intermédiaire  
 Marque du jeu: Disney  
 Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 221



### Jeu en bois Ferme la boîte

#### **Commentaires sur le jeu**

Points: 1

Lancez les dés et fermez soit la somme des deux dés, soit les 2 gâchettes correspondantes. Lorsque vous ne pouvez plus rien fermer passez le jeu au joueur suivant. Le perdant est celui qui laisse le plus de points ouverts. Inclus 2 dés. Un jeu de hasard en bois

Nb pièces: 1

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: Dés  
Age préconisé : 6 +  
Durée de jeu prévue: 10 +  
Nombre de joueurs: 1 - 4  
Difficulté: Facile  
Marque du jeu: Traditions  
Auteur:

